

ORUXMAPSDESKTOP

v.1.4

Version française élaborée par hugo06 le 26 Mai 2010 en attente de correction par des utilisateurs francophones.

EN PREMIER, TU DOIS AVOIR LA MACHINE VIRTUELLE JAVA DANS TON PC, PUISQUE ORUXMAPSDESKTOP EST UNE APPLICATION JAVA.

EN SECOND, SI LES IMAGES DES CARTES SONT DANS UN FORMAT OZF2 Ó OZFX3, TU AS BESOIN DE LES CONVERTIR AU PRÉALABLE EN FORMAT PNG,

TU PEUX UTILISER DEMAPPER ([http:// www.terraperfecta.com/download.php](http://www.terraperfecta.com/download.php))

ENFIN, Si les images sont dans un format tif, tu dois avoir installé dans la machine virtuelle java les jai I/O tools : [https:// jai-imageio.dev.java.net/binary-builds.html](https://jai-imageio.dev.java.net/binary-builds.html)

Que pouvez-vous faire avec cette application ?

1.-Generer des cartes calibrées pour OruxMaps en partant de :

- Une image + connaître les coordonnées d'au moins deux points (qui sont séparés et dans une diagonale, au plus proche possible des coins).
- Une carte calibrée pour OziExplorer.

Si la carte ou l'image ont les coordonnées obtenues sur un système de référence wgs 84 (que les gps utilisent) c'est mieux, puisque la précision dans la situation sera plus grande.

Si des coordonnées sont prises sur un autre système de référence (European 1950,) la conversion avec OruxMapsDesktop en références wgs 84 peut introduire une petite erreur de positionnement, dépendant des références d'origine et de la situation concrète de la carte.

Cette erreur peut être infime (1-2 m) ou significative (jusqu'à 25 m). En général, pour chaque système de référence il existe des méthodes de calcul plus précises (Pour l'Espagne, IGN a un convertisseur sur son site web) qu'il faudra utiliser dans le cas où les données obtenues avec OruxMapsDesktop ne sont pas suffisamment précises.

La carte possède probablement de plus de quelques projections concrètes :

- UTM, la majorité de cartes.
- Mercator, issues de google maps, en général les cartes couvrent de grandes étendues.
- Swiss Grid, qui est en définitive une projection Mercator oblique.

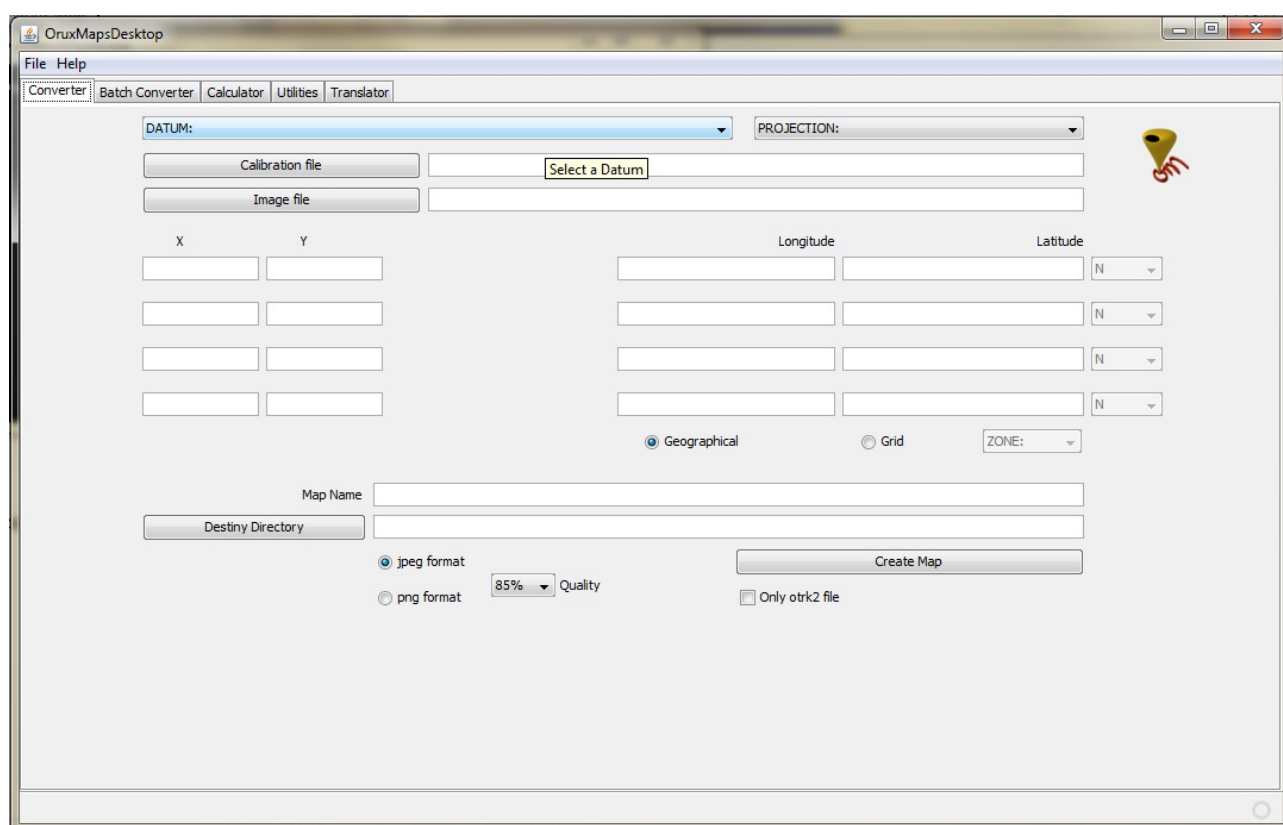
Dans des versions futures, on essaiera de donner un support à d'autres projections.

Si tu as une carte originaire d'autres projections (Lambert, par exemple), si elle n'inclut pas de très grande aire (15-20 kms de côté maximum), une approche à la "Terre plate" peut être plus que suffisante, et l'erreur de localisation négligeable.

- Irish Grid (Nouveau dans v.1.3.0). C'est une projection Mercator Transversale.
- Latitude/Longitude qui est une interpolation linéaire (ce n'est pas une projection).
- Transversale Mercator. Dans ce cas une série de paramètres sont nécessaires :

Si on part d'une image, il faudra introduire à une main :

- système de références d'origine des coordonnées.
 - la projection qui a été utilisée à la génération de ce plan.
 - sélectionner l'image avec le bouton le "Image File".
 - Les coordonnées d'au moins deux points, (qui sont séparés et dans une diagonale, le plus près possible des angles) : Il faut à la fois les coordonnées en pixel des points sur l'image et les coordonnées géographiques dans le système de référence sélectionné précédemment).
-
- le nom de la carte (important,c'est le nom du répertoire qui devra être copié dans la carte Android).
 - répertoire de destination: répertoire où la carte sera créée sur l'ordinateur , (elle doit ensuite être copiée sur la carte dans le répertoire \\ SDCARD\oruxmaps\mapfile\



Format des coordonnées (comprend tous) :

dd.dddd ó +/-dd.dddd ó dd.dddd N
dd mm.mmm ó +/-dd mm.mmm ó dd mm.mm W
dd mm ss.sss ó +/-dd mm ss.sss ó dd mm ss.s E

SEPARATEUR DEG / MIN / SEC : Espace

Si nous commençons avec une carte calibrée pour Ozi:

Les données seront recherchées avec le fichier de calibration "."

Si nous sommes chanceux, les données se trouvent dans le fichier sélectionné et tous les champs seront remplis automatiquement. Si non, ils doivent être remplis manuellement.

La seule chose est de vérifier le nom donné à la carte, et de choisir le répertoire de destination.

Nous pouvons également choisir le format de sortie:

-> JPG (une très bonne compression, pour de petites cartes avec une certaine perte de qualité, mais presque imperceptible). Valeur recommandée.

-> Png (compression mauvaise, pour de grandes cartes, mais de meilleure qualité).

Attention : LA MACHINE JAVA PAR DEFAULT que nous avons habituellement, ne supporte pas la compression Png.

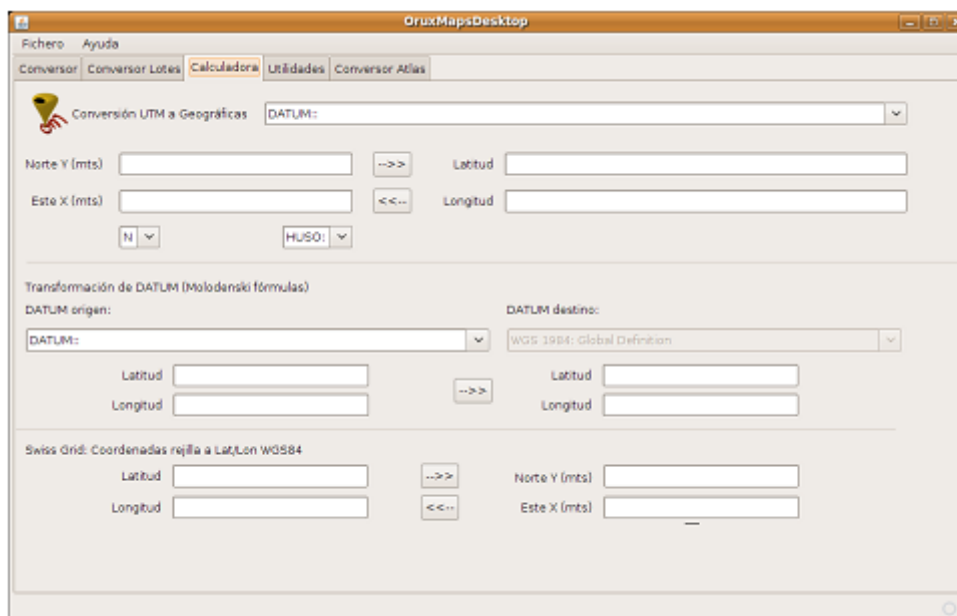
SI nous voulons changer la valeur par défaut, il faut installer L'IMA-outils Java sur notre machine Virtuelle :

<https://jai-imageio.dev.java.net/binary-builds.html>

Pour finir, appuyez sur "Créer la carte."

IMPORTANT: Si vous avez déjà créé la carte, mais que vous voulez "recréer" uniquement le fichier Étalonnage, sélectionnez "seulement otrk2." Il est important de mettre le même nom que la carte pré-existante, sinon, OruxMaps ne trouvera pas les images.

2.-calcul des coordonnées et transformation de référence:

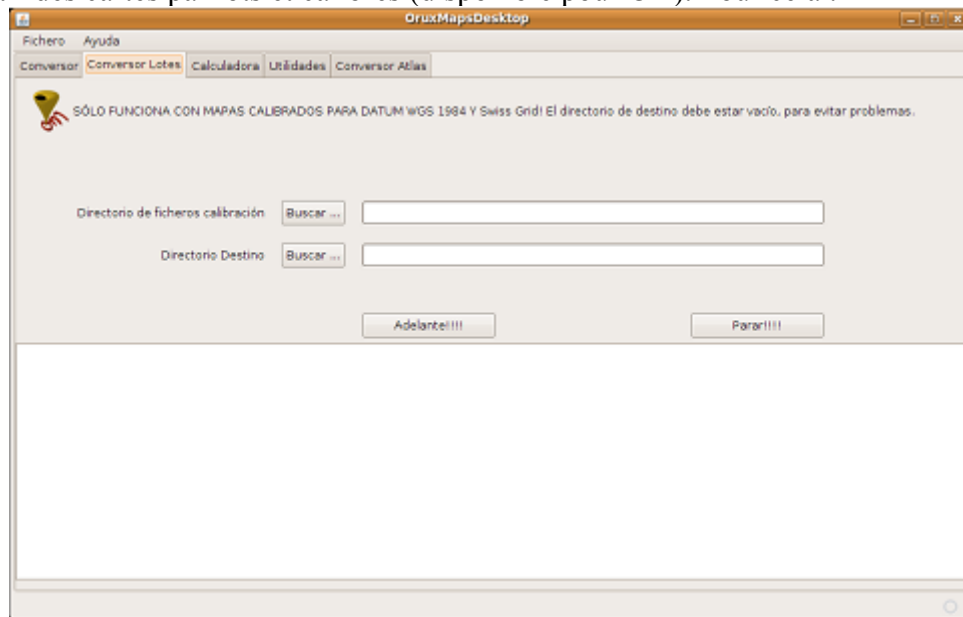


Nous allons:

- Dessiner quadrillage UTM (en mètres) de longueur et de la latitude, et vice versa. De nombreux systèmes de calibration fournissent seulement les coordonnées UTM, de sorte que nous pouvons passer à l'écran de calibrage.
- Déplacement d'un système de référence des coordonnées WGS 84 datum XX. Utiliser une formule suffisamment précise pour le type d'application qui est OruxMaps. Comme déjà dit, si la précision n'est pas suffisante, il faut chercher un autre système de conversion spécifiques.
- Passer le système de coordonnées dans Swiss Grid en lat / long en WGS Datum84. Il faut Utiliser les formules publiées dans le site Web du topo suisse.

3.-convertisseur de lot:

Permet de convertir des cartes par lots et calibrés (disponible pour Ozi). Pour cela :



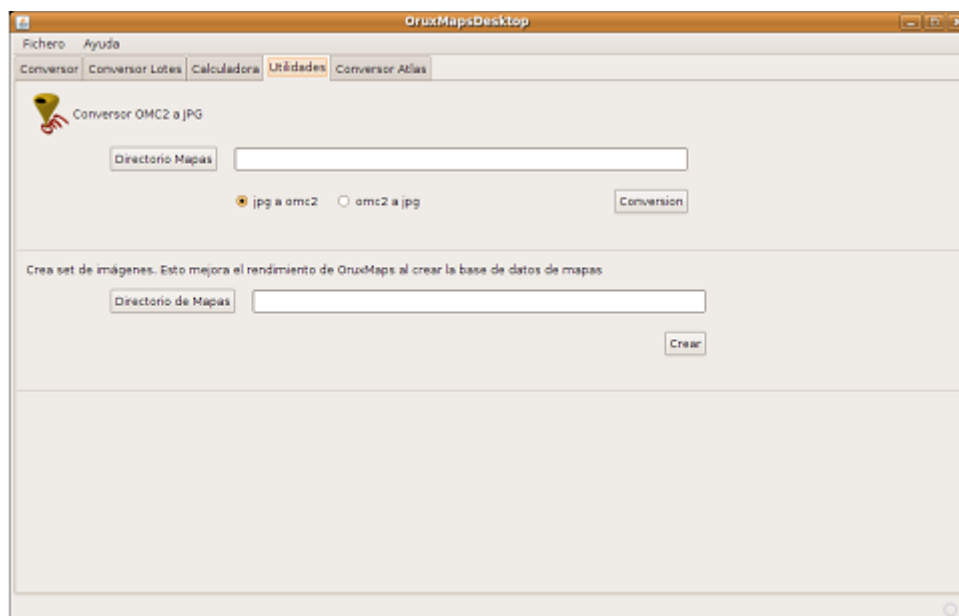
- Les fichiers de calibrations doivent figurer dans le répertoire sélectionné (Fichiers de calibration Directory)
- Le répertoire cible doit être vide (pour éviter d'écraser automatiquement d'autres cartes).

4.-Utilitaires:

Actuellement, un petit utilitaire vous permet de modifier facilement des extensions nos cartes po jpg. omc2 et vice versa.

Il suffit d'indiquer le répertoire où sont situées les cartes (généralement sdcart / oruxmaps / mapfiles /...) afin de changer l'extension à toutes les cartes.

Si vous souhaitez modifier la seule prolongation de fichiers de cartes, vous pouvez également n'avez qu'à sélectionner la carte Une fois le répertoire mondial.



La fonction "Créer ensemble d'images" nous aide à regrouper les images dans un dossier sur notre SD. Cela ira plus vite à la création de la base de données cartes, ce qui signifie que le chargement des cartes se fera plus rapidement.

Nous recherchons dans le répertoire des cartes dans notre SD avec le répertoire " Maps, Directory "Créer" et vous aurez un meilleur accès aux cartes OruxMaps!

5.-créer couches de la carte:

OruxMaps fonctionne maintenant avec les cartes en niveaux (comme Google Maps, le logiciel ouvre une couche de zoom plus / moins détaillées).

REMARQUE: Vous pouvez désormais créer directement avec la version pour ORUXMAPS de TB ATLAS CREATOR

http://oruxmaps.x10hosting.com/oruxmapsdesktop_rapido.pdf

Forum d'entraide : <http://oruxmaps.foroactivo.net>

FILE OZI, les données utilisées

Un fichier de calibration Ozi ressemble à ces données (jaune : informations de calibration extraites):

```
OziExplorer Map Data File Version 2.2
trescantos.jpg
trescantos.jpg
1 ,Map Code,
WGS 84,-0.0000,0.0000,WGS 84
Reserved 1
Reserved 2
Magnetic Variation,,E
Map Projection,(UTM) Universal Transverse Mercator,PolyCal,No,AutoCalOnly,No,BSBUseWPX,No
Point01,xy,0,0,in,deg,,N,,W,grid,30,436115.16561203083,4498224.687345065,N
Point02,xy,2304,0,in,deg,,N,,W,grid,30,445331.15038352774,4498224.61433114,N
Point03,xy,2304,1536,in,deg,,N,,W,grid,30,445331.1012434591,4492080.624659708,N
Point04,xy,0,1536,in,deg,,N,,W,grid,30,436115.11665654555,4492080.697670148,N
Point05,xy,,in,deg,,N,,W,grid,,,N
Point06,xy,,in,deg,,N,,W,grid,,,N
Point07,xy,,in,deg,,N,,W,grid,,,N
Point08,xy,,in,deg,,N,,W,grid,,,N
Point09,xy,,in,deg,,N,,W,grid,,,N
Point10,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point11,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point12,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point13,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point14,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point15,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point16,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point17,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point18,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point19,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point20,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point21,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point22,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point23,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point24,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point25,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point26,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point27,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point28,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point29,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Point30,xy,,in,deg,,,,,grid,,,
Projection Setup,,,,,,,,
Map Feature = MF ; Map Comment = MC These follow if they exist
Track File = TF These follow if they exist
Moving Map Parameters = MM? These follow if they exist
MM0,Yes
MMPNUM,4
MMPXY,1,0,0
MMPXY,2,2304,0
MMPXY,3,2304,1536
MMPXY,4,0,1536
MMPLL,1,-3.7554306928911965,40.6323924025379
MMPLL,2,-3.6464598964955943,40.633053168485084
MMPLL,3,-3.6469274085912634,40.57770636727578
MMPLL,4,-3.7548083651526176,40.57704688406714
MM1B,4.0
MOP,Map Open Position,0,0
IWH,Map Image Width/Height,2304,1536
```

La imagen

El Datum, debe ser wgs 84

La proyección del mapa

Las esquinas del mapa:
1->arriba izquierda
2->arriba derecha
3->abajo izquierda
4->abajo derecha

Las coordenadas de las esquinas