

Tutoriel Rapide : créer une carte pour OruxMaps à partir de zéro.
(traduction française par hugo06 en attente de validation par les utilisateurs)

BESOIN:

Mobile Atlas Creator pour OruxMaps
ORUXMAPS 1.5.0 ou SUPERIEUR

1.-Télécharger le programme Mobile Atlas Creator compatible avec OruxMaps (version 1.8 alpha 2 ou supérieur):

<http://sourceforge.net/projects/trekbuddyatlas/files/>

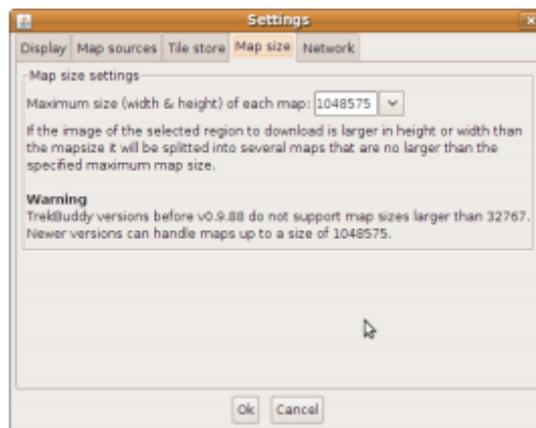
2.-Décompactez le zip téléchargé sur votre bureau.

3.-Entrez dans le dossier que vous venez de décompresser et lancer :

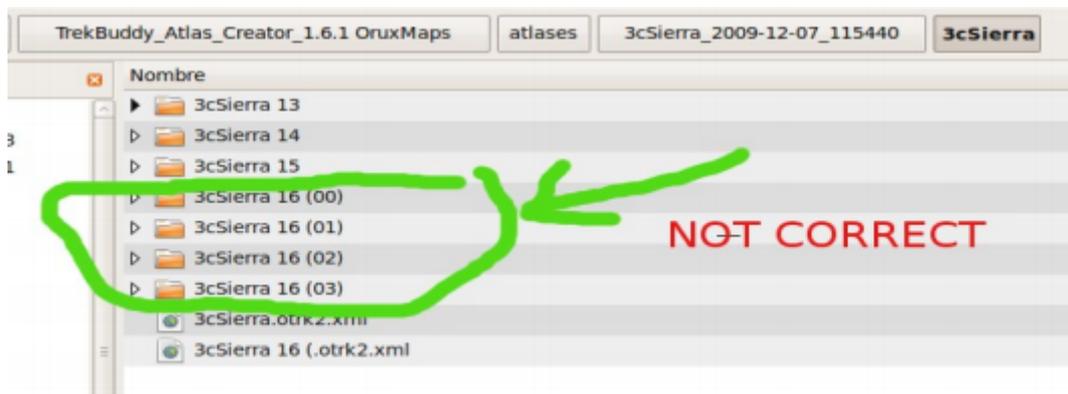
-> Le fichier start.cmd sous Windows

-> Le fichier start.sh sous linux (Donner la permission d'exécution si nécessaire).

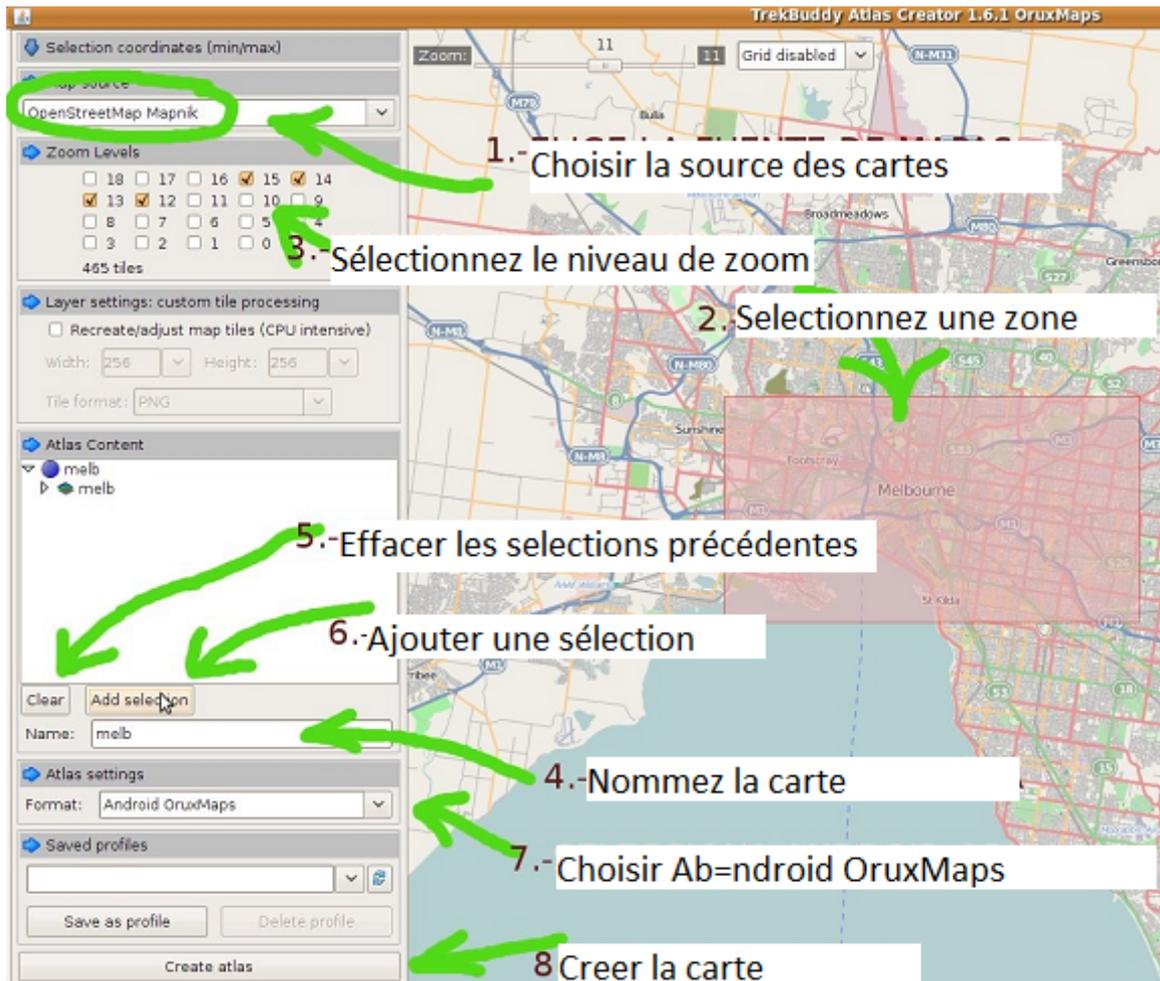
3 bis) .- Ajustez de la taille maximale de la carte que vous pouvez créer avec l'application (menu paramètres) :



Attention à ne pas créer une carte d'une taille supérieure à 32 767 pixels, sinon OruxMaps ne peut pas la lire : Il s'agit d'une carte erronée comme illustré ci-dessous :

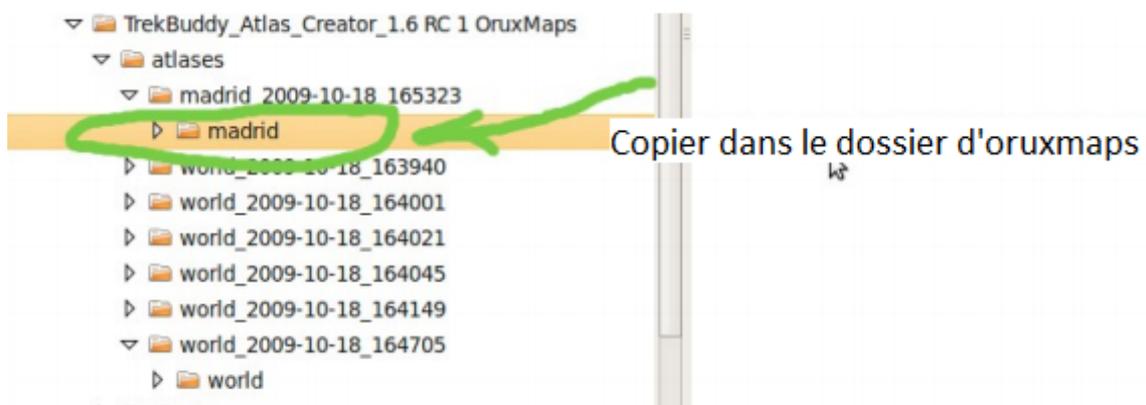


4.-Suivez ces étapes :



5.-Copiez les / la carte / s que vous venez de créer dans le dossier de votre OruxMaps mobile (oruxmaps / mapfiles / par défaut).

IMPORTANT -> Copier seulement la carte, pas le premier dossier la contenant:



6.-La carte est ouverte comme n'importe quelle autre carte. Les boutons de zoom permettent le passage d'une couche à l'autre.

Accès au forum de l'application
<http://oruxmaps.foroactivo.net>

