Tutorial rápido; crear un mapa desde cero para OruxMaps

NECESITAS: Mobile Atlas Creator para OruxMaps ORUXMAPS 1.5.0 Ó SUPERIOR

1.-Descárgate el programa Mobile atlas creator compatible con OruxMaps (versión 1.8 alpha 2 ó superior):

http://sourceforge.net/projects/trekbuddyatlasc/files/

2.-Descomprime donde quieras el zip que te has descargado EN TU PC DE SOBREMESA.

3.-Entra en la carpeta recién descomprimida, y ejecuta:

-->en windows el fichero start.cmd

-->en linux el fichero start.sh (si no lo puedes ejecutar, dale permiso de ejecución).

3a).-Incrementa al máximo el tamaño del mapa que puedes crear con la aplicación (en settings):



(si no lo haces, y creas un mapa de un tamaño mayor de 32.767 pixeles, OruxMaps dará error y no podrá leerlo). Esto es un mapa erróneo:

Nombre 3cSierra 13 3cSierra 14 3cSierra 15 3cSierra 16 (00)			_		
 General 3 General 3 General 3 General 14 General 3 General 15 General 16 (00) 					
 iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii	-	-	-		
 iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii	-	1			
> 🗾 3cSierra 16 (00)					
the second s					
3cSierra 16 (01)				CORR	FCT
> 🪞 3cSierra 16 (02)				CONIN	
> 🧰 3cSierra 16 (03)					
ScSierra.otrkz.xm					
3cSierra 16 (.otrk2	2.xml				
	 ScSierra 16 (03) 3cSierra.otrkz.xm 3cSierra 16 (.otrk) 	 ScSierra 16 (03) 3cSierra.otrkz.xmi 3cSierra 16 (.otrk2.xml 	 ScSierra 16 (03) 3cSierra.otrkz.xmi 3cSierra 16 (.otrk2.xml 	Image: Scierra 16 (03) Image: Scierra 16 (03) Image: Scierra 16 (.otrk2.xml)	 ScSierra 16 (03) ScSierra.otrk2.xmi ScSierra 16 (.otrk2.xml

4.-Sigue los siguientes pasos:

(USAR MEJOR EL FORMATO ORUXMAPS SQLITE, PARA ELLO HAY QUE COPIAR EN LA CARPETA DE MOBAC UNOS ARCHIVOS. VER README.HTM)



5.-Copia el/los mapa/s que acabas de crear en la carpeta de OruxMaps de tu móvil (oruxmaps/mapfiles/ por defecto).

IMPORTANTE-->COPIA SÓLO EL MAPA, NO LA PRIMERA CARPETA QUE LO CONTIENE:



6.-Ábrelo como otro cualquier mapa. Los botones de zoom harán pasar de una capa a otra.

Dudas (seguro que son muchas) en el foro de la aplicación

http://oruxmaps.foroactivo.net