



Version 4.0.1

[http://www.oruxmaps.com/index\\_en.html](http://www.oruxmaps.com/index_en.html)

# Inhaltsverzeichnis

---

1.	Einleitung.....	5
2.	Die Installation von OruxMaps.....	6
2.1.	Installation aus dem Android Market.....	6
2.2.	Sinnvolle Zusatzprogramme .....	7
2.2.1.	OI Dateimanager .....	7
2.2.2.	GPS Status.....	8
2.2.3.	Layar .....	8
3.	Der Einstieg in OruxMaps.....	9
3.1.	Der OruxMaps Startbildschirm.....	9
3.2.	Die Karten-Ansicht.....	10
3.2.1.	Die Steuer-Buttons .....	11
3.2.2.	Der Cursor.....	11
4.	Die Verwendung von Karten .....	12
4.1.	Arbeiten mit Online-Karten .....	13
4.1.1.	Laden einer Online-Karte .....	13
4.1.2.	Offline Karte aus Online-Karte erstellen .....	14
4.2.	Arbeiten mit Offline-Karten.....	16
4.2.1.	Erstellen von Offline-Karten .....	16
4.2.1.1.	Offline-Karten aus OruxMaps heraus erstellen.....	16
4.2.1.2.	Karten vorab am PC erstellen mit MOBAC.....	16
4.2.1.3.	Bestehende Karten mit OruxMaps Desktop umwandeln.....	16
4.2.2.	Offline-Karten in OruxMaps übertragen .....	16
4.2.3.	Laden einer Offline-Karte .....	18
5.	Tracks und Routen.....	20
5.1.	Unterschied zwischen Tracks und Routen.....	20
5.2.	Die Verwendung der internen OruxMaps Datenbank .....	21
5.2.1.	Speicherung im Datei-System der SD-Karte .....	21
5.2.2.	Automatische Speicherung innerhalb der OruxMaps Datenbank .....	21
5.3.	Erzeugen eines Tracks durch Aufzeichnung .....	21
5.4.	Erzeugen eines Tracks mit dem „Track Creator“ .....	22
5.5.	GPS-Tracks im Internet.....	23

5.6.	Live Tracking .....	23
6.	Wegpunkte und POI's .....	24
6.1.	Erzeugen von Wegpunkten .....	24
6.2.	Foto-Wegpunkte erzeugen.....	25
6.3.	Automatisches Erzeugen von Wegpunkten .....	25
6.4.	Alarm bei Annäherung an einen Wegpunkt.....	25
6.5.	Zu einem Wegpunkt navigieren .....	25
6.6.	Einer Route laden und ihr folgen.....	27
6.6.1.	Der geladenen Route folgen.....	29
7.	Zusatzfunktionen.....	31
7.1.	Integration in GPSIES.....	31
7.2.	Integration in EveryTrail .....	33
7.3.	Integration in MapMyTrack.....	35
7.4.	Integration in Trainingstagebuch .....	36
7.5.	Analysator.....	37
7.6.	RADAR.....	38
8.	Einstellungen .....	39
8.1.	Anzeige .....	40
8.1.1.	Buttons .....	40
8.1.1.1.	Old buttons style .....	41
8.1.1.2.	Große Tasten .....	42
8.1.1.3.	Haptischer Feedback .....	42
8.1.1.4.	Buttons ausblenden.....	42
8.1.1.5.	Button Builder .....	42
8.1.2.	Dashboard .....	45
8.1.2.1.	Dashboard Anzeige.....	46
8.1.3.	Cursor .....	47
8.1.3.1.	Cursor Directory .....	48
8.1.3.2.	Cursor Modus .....	48
8.1.4.	Farben.....	49
8.1.5.	Tracks Linienstärke .....	49
8.1.6.	Verschiedenes .....	51
8.2.	Applikation .....	52
8.3.	Karten .....	53
8.3.1.	Speicherort der Karten .....	53

8.3.2.	Zoom Einstellungen .....	54
8.3.2.1.	Standard Zoom .....	54
8.3.3.	Karten Modus .....	55
8.3.4.	AutoScroll Verzögerung .....	55
8.3.5.	Autoload Karten .....	55
8.3.6.	Online Karten .....	55
8.4.	Tracks und Routen .....	56
8.5.	Wegpunkte .....	56
8.6.	GPS .....	57
8.7.	Einheiten .....	57
8.8.	Integration in Web-Services .....	58
8.9.	Herz Monitor .....	58
8.10.	Spende .....	59
9.	Zusätzliche Möglichkeiten .....	60
9.1.	Anbindung externer GPS Empfänger .....	60
9.1.1.	GPS Empfänger mit dem Smartphone verbinden .....	60
9.1.2.	Auswählen des externen GPS Empfängers innerhalb OruxMaps .....	61
9.1.3.	Aktivieren des externen GPS Empfängers innerhalb OruxMaps .....	61
9.2.	Anbindung Herz Monitor .....	62
9.2.1.	Pulsimeter mit dem Smartphone verbinden .....	62
9.2.2.	Track aufzeichnen mit Pulsimeter Daten .....	62
10.	Referenz .....	64
10.1.	Haupt Bildschirm .....	64
10.2.	Steuer-Buttons .....	65
10.3.	Referenz Dashboard-Icons .....	70
10.4.	Status Icons .....	74
11.	Anhang .....	75
11.1.	Interessante Links .....	75
11.2.	Index .....	76



## 1. Einleitung

OruxMaps ist eine Navigations-Lösung mit der Möglichkeit Karten Offline (also ohne eine ständige Verbindung zum Mobilfunknetz) zur Verfügung zu stellen.

- Verwendung von Online-Karten
- Verwendung von Offline-Karten

Dieses deutsche Handbuch ist keine direkte Übersetzung des Original-Handbuchs von OruxMaps. Es versucht die Verwendung von OruxMaps aus der Sicht eines Benutzers darzustellen. Im Zweifelsfall ziehen Sie bitte das Original-Handbuch zu Rate.

Auch sind einzelne Detail, die die programmtechnische Einbindung von OruxMaps nur im Original-Handbuch zu finden.

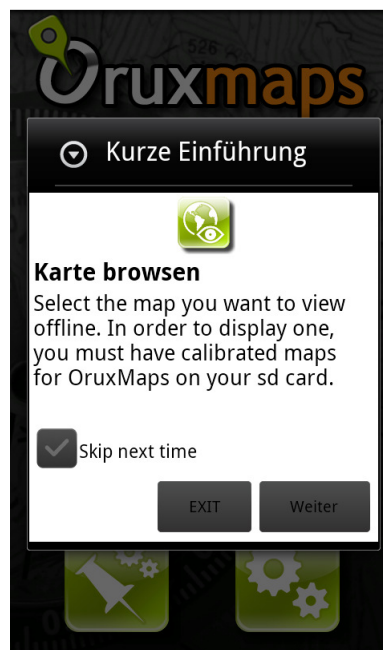
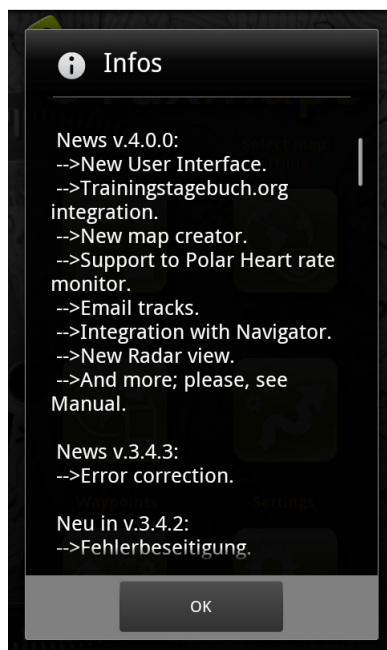
Diese Anleitung wurde auf einem Motorola Defy mit Android Version 2.1 erstellt

Wenn Sie Kritik oder Anregungen zu diesem Handbuch haben, schicken Sie diese bitte an [daaho@online.de](mailto:daaho@online.de)

## 2. Die Installation von OruxMaps

### 2.1. Installation aus dem Android Market

Die Installation von OruxMaps kann direkt aus dem Android Market erfolgen. OruxMaps ist kostenlos und lädt keine Werbung nach.



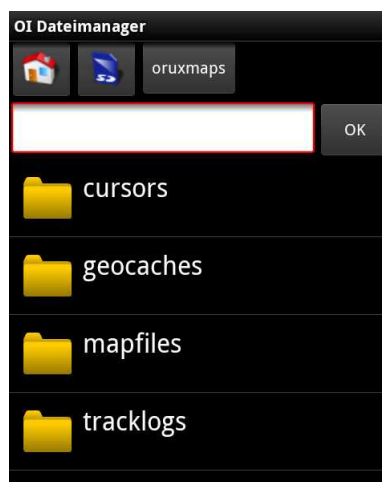
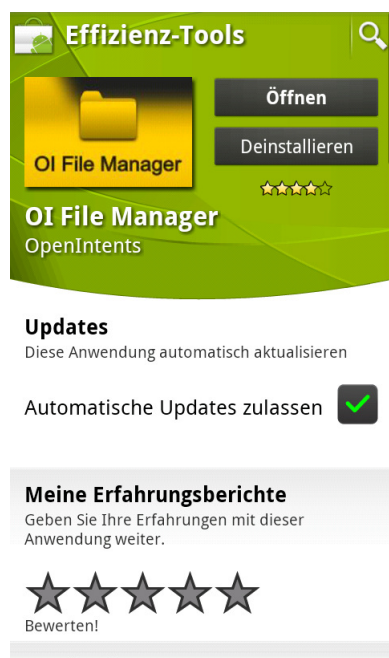
## 2.2. Sinnvolle Zusatzprogramme

OruxMaps verwendet zusätzliche Programme zur Unterstützung. Nur der OI Dateimanager ist absolut notwendig.

### 2.2.1. OI Dateimanager

OruxMaps verwendet den OI File Manager um Tracks und Routen auf der SD-Karte zu verwalten. Die Anwendung kann einfach über den Android Market geladen werden und ist kostenlos.

Web-Seite: <http://www.openintents.org/en/filemanager>



### 2.2.2. GPS Status

Mittels GPS Status kann der Empfang des GPS Signals überprüft werden.

Web-Seite: <http://m.eclipsim.com/gpsstatus/>

Die Anwendung kann einfach über den Android Market geladen werden und ist kostenlos.



### 2.2.3. Layar

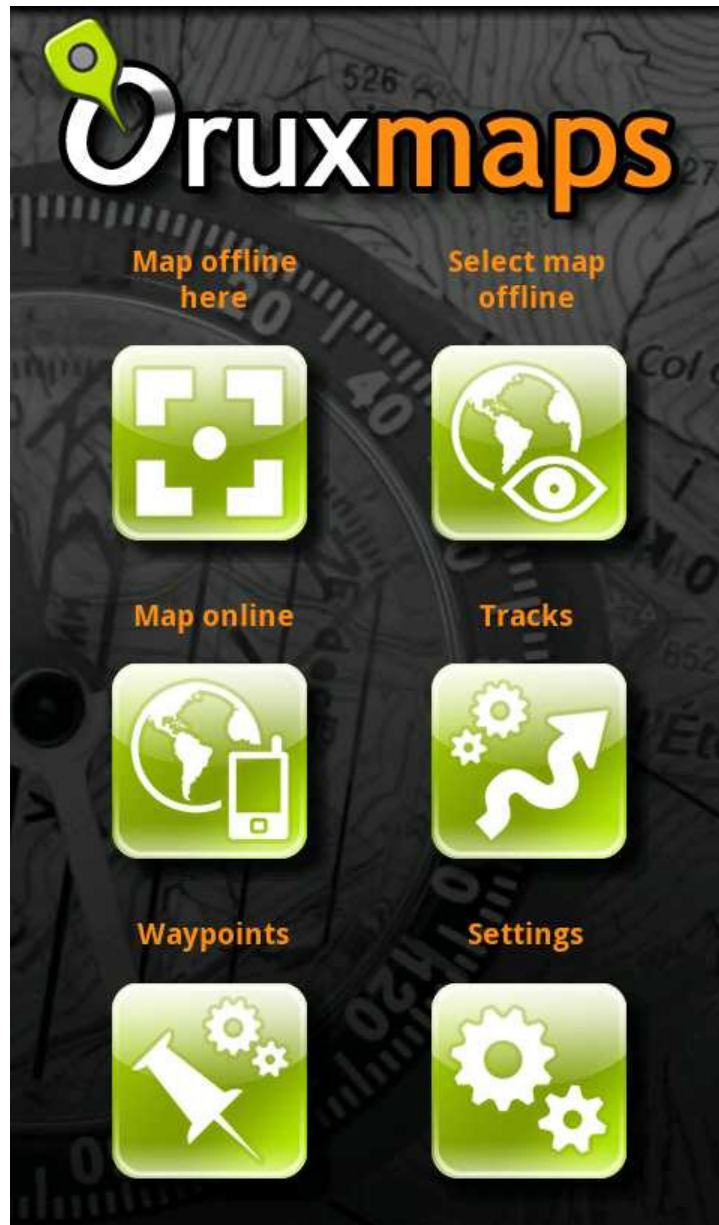
Layar ist ein Programm zur Darstellung von Augmented Reality. Die Anwendung kann einfach über den Android Market geladen werden und ist kostenlos.

Web-Seite: [www.layar.com](http://www.layar.com)



## 3. Der Einstieg in OruxMaps

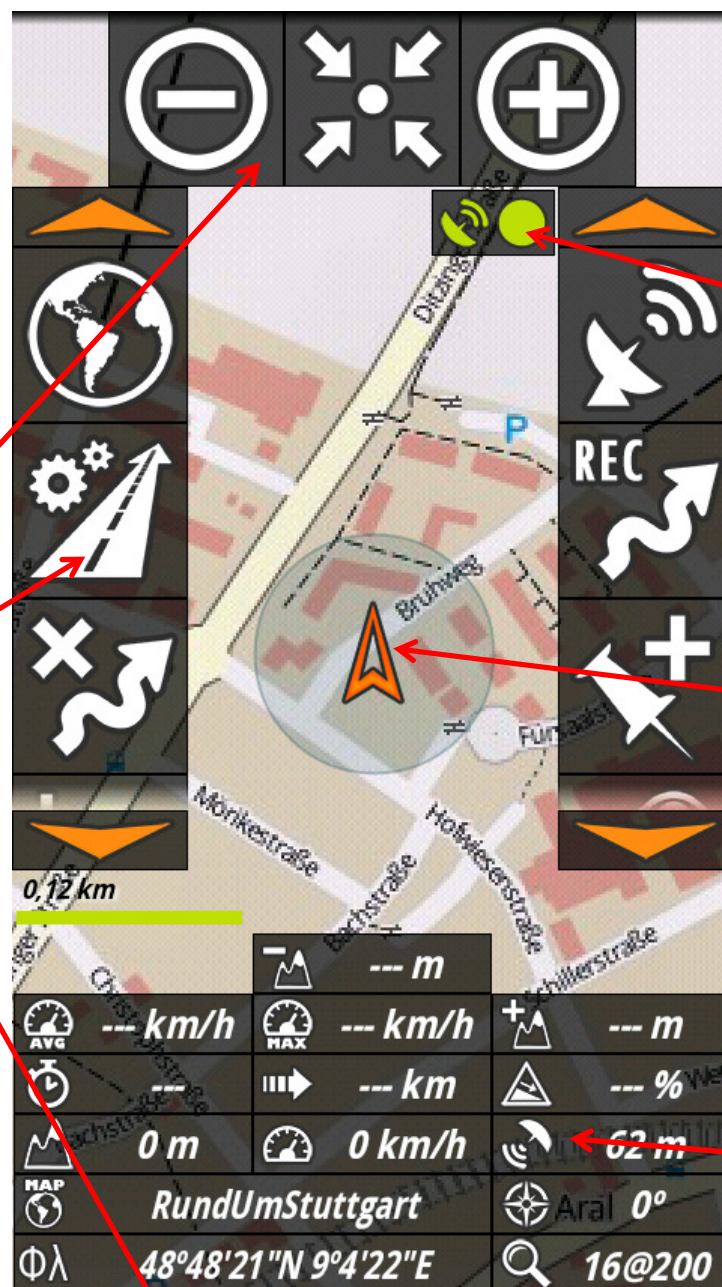
### 3.1. Der OruxMaps Startbildschirm



3-1 OruxMaps Startbildschirm



### 3.2. Die Karten-Ansicht



Status-Bar

## Button-Bar

Cursor

Dashboard



Beenden / Hilfe

Tracks / Routen

Wegpunkte

Karten

### 3.2.1. Die Steuer-Buttons

Die obere Steuer-Button-Bar kann auf zwei verschiedene Arten dargestellt werden:

- Die „neue“ Art (mit 4 Haupt-Buttons und mehreren Unterebenen)
- Als große Steuer-Buttons (besser geeignet für Handhabung in schwierigen Situationen, wie z.B. beim Mountain-Biking oder bei Skitouren)

Die Konfiguration der Steuer-Buttons ist detailliert im Kapitel [8.1.1 BUTTONS](#) beschrieben.

### 3.2.2. Der Cursor

Standardmäßig wird der Cursor in der Mitte des Bildschirms angezeigt, aber es gibt auch die Möglichkeit, ihn im unteren Bilddrittel anzuzeigen, so dass in Fahrtrichtung mehr Karte angezeigt wird.



Auch können unterschiedliche Icons als Cursor verwendet werden

## 4. Die Verwendung von Karten

OruxMaps bietet sowohl die Möglichkeit mit Online- als auch mit Offline-Karten zu arbeiten. Online-Karten haben den Vorteil schnell verfügbar zu sein, benötigen aber eine Internet-Verbindung und verursachen unter Umständen hohe Kosten, wenn keine Flatrate vorhanden ist.

Offline-Karten erfordern Vorarbeit am PC und Speicherplatz auf der SD-Karte.

OruxMaps verwendet ein Bitmap-basiertes Kartenformat, welches die einzelnen Kartenelemente (Kacheln) in einer [SQLite Datenbank](#) ablegt. (Die Verwendung einer Datenbank bietet den Vorteil, nur eine große Datei für alle Bitmap-Kacheln zu haben anstatt mehrerer tausend einzelne Bitmaps)

Bitmap-Karten enthalten im Gegensatz zu Vektor-Karten die Informationen als „Zeichnungen“ und nicht als Wegbeschreibungen (Straße von Punkt A nach Punkt B mit 2m Breite). Dadurch können sie z.T. sehr schön gezeichnet werden, benötigen aber wesentlich mehr Platz.

Jede einzelne Zoom-Stufe benötigt eigene Bitmap-Kacheln. Je höher die Zoom-Stufe (0 – 16) desto mehr Kacheln werden benötigt. (Jede weitere Zoom-Stufe benötigt 4\* so viele Kacheln wie die vorherige)

OruxMaps Karten bestehen aus 2 Dateien: einer Datenbank-Datei mit der Endung .db und einer Beschreibungs-Datei mit der Endung .otrk.xml. Diese beiden Dateien legt man am besten in einem gemeinsamen Verzeichnis unterhalb des [SPEICHERORT DER KARTEN](#) ab.

Die Erstellung von Offline-Karten wird in Kapitel [ERSTELLEN VON OFFLINE-KARTEN GENAU](#) erläutert.



## 4.1. Arbeiten mit Online-Karten

Die einfachste Methode mit OruxMaps zu arbeiten, ist die Verwendung von Online-Karten.

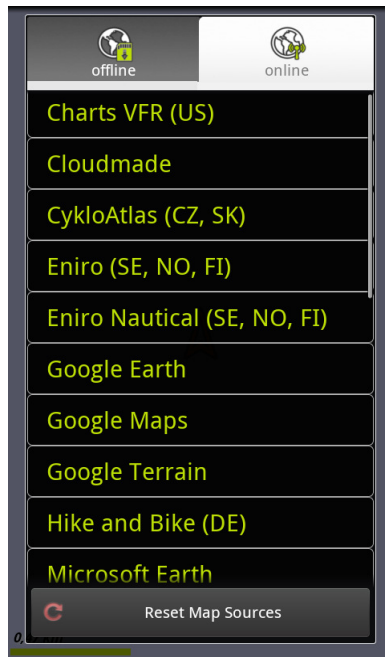
(auch im Notfall; wenn keine Offline-Karte verfügbar ist, oder die Offline-Karte Fehler aufweist, ist es immer gut zu wissen auf eine Online-Karte ausweichen zu können. Vorsicht: Im Ausland können unter Umständen wegen der Roaming-Gebühren hohe Kosten entstehen)

### 4.1.1. Laden einer Online-Karte

Starten Sie die Kartenansicht mit Online-Karten

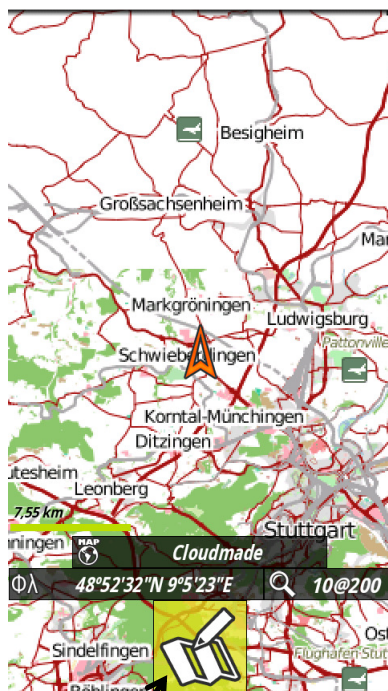


Danach können Sie mit dem Steuer-Button Kartenauswahl weitere Online-Karten auswählen



#### 4.1.2. Offline Karte aus Online-Karte erstellen

Wählen Sie eine Online-Karte aus



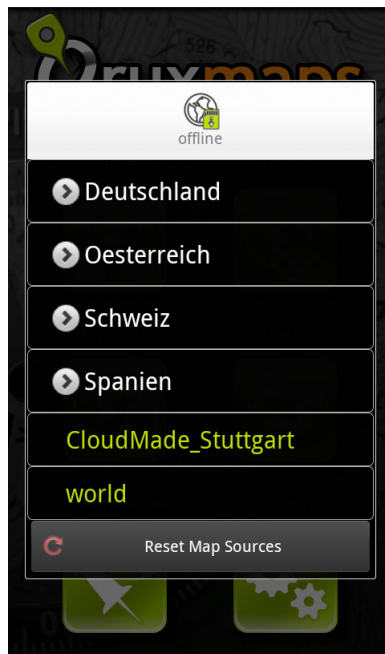
Wählen Sie die linke obere und die rechte untere Ecke aus

Drücken Sie dann den Steuer-Button Karte erstelle



Wählen Sie die gewünschten Ebenen aus. (Je größer die Zahl der Ebene, desto detaillierter ist die Kartendarstellung; allerdings steigt dann auch der Speicherplatz an)

Jetzt können Sie die Karte Offline verwenden:



## 4.2. Arbeiten mit Offline-Karten

Eine der herausragenden Fähigkeiten von OruxMaps ist die Verwendung von Offline-Karten.

Oftmals befindet man sich in einer Situation, wo das Laden von Online-Karten nicht wünschenswert ist (da keine Daten-Flatrate vorhanden oder aus dem Ausland sehr teuer), oder z.B. kein Funkempfang möglich ist (Gebirge)

### 4.2.1. Erstellen von Offline-Karten

OruxMaps bietet 3 Möglichkeiten an, Offline-Karten zu erstellen

- Integriert in OruxMaps
- Karten werden vorab am PC erstellt mit MOBAC
- Bestehende Karten mit OruxMaps Desktop umwandeln

#### 4.2.1.1. *Offline-Karten aus OruxMaps heraus erstellen*

Siehe Kapitel [4.1.2 OFFLINE KARTE AUS ONLINE-KARTE ERSTELLEN](#)

#### 4.2.1.2. *Karten vorab am PC erstellen mit MOBAC*

Die flexibelste Möglichkeit Offline-Karten für OruxMaps zu erstellen biete MOBAC (Mobile Atlas Creator) <http://mobac.sourceforge.net/>

Mit diesem Programm können aus verschiedenen Quellen Karten erstellt werden. Eine gute Anleitung ist hier zu finden: <http://www.brotbuexe.de/android/review/oruxmaps/mac.htm>

#### 4.2.1.3. *Bestehende Karten mit OruxMaps Desktop umwandeln*

OruxMaps Desktop ist eine Java Anwendung mit dem man bestehende Karte für OruxMaps umwandeln kann. Die Datenquelle kann entweder ein

- Bild mit mehreren Koordinatenpunkte (am besten diagonal in den Ecken)
- Eine kalibrierte karte von OziExplorer im Format tfw, jpw, kap oder geotiff

### 4.2.2. Offline-Karten in OruxMaps übertragen

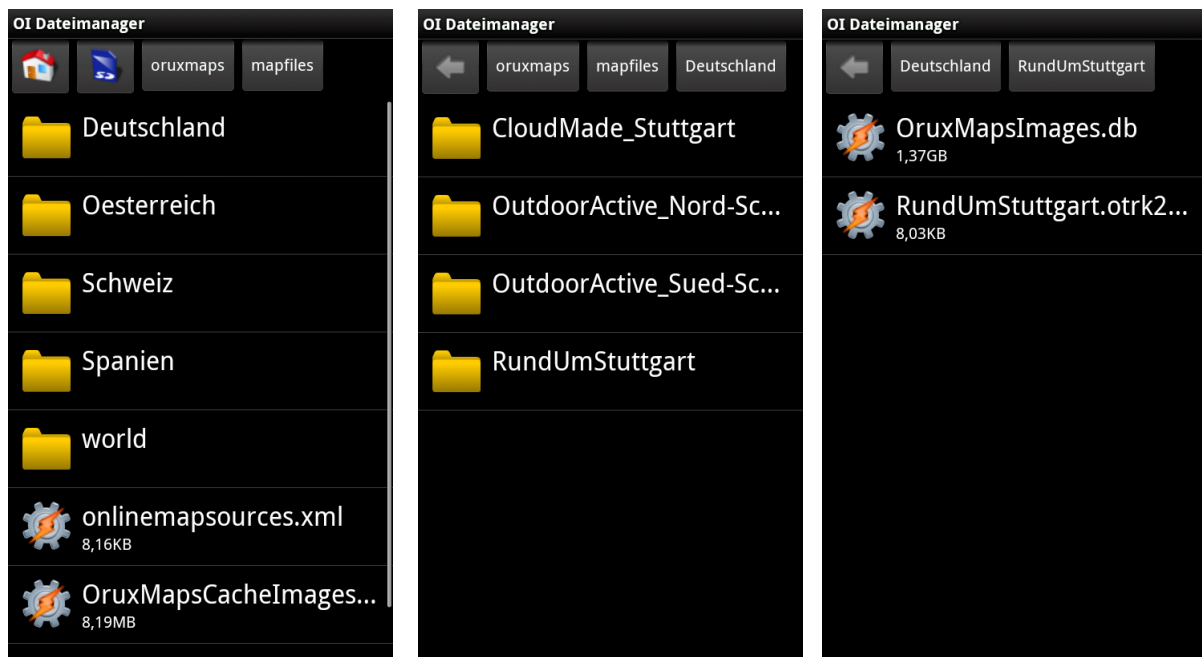
Nachdem die Karte am PC vorbereitet wurde, kann sie nun mit bewährten Methoden auf die SD-Karte übertragen werden. (Je nach Android Smartphone kann dies über WLAN, Bluetooth oder auch USB geschehen).

Das Basis-Verzeichnis für Karten ist standardmäßig `/sdcard/oruxmaps/mapfiles`. Es wird bei der Installation des Programms automatisch erstellt. Unterhalb dieses Verzeichnisses können die

einzelnen Karten in Unterverzeichnissen strukturiert werden; z.B. unterteilt nach Ländern und dann nach Kartennamen.

Änderungen an diesen Voreinstellungen können hier durchgeführt werden: [8.3](#)

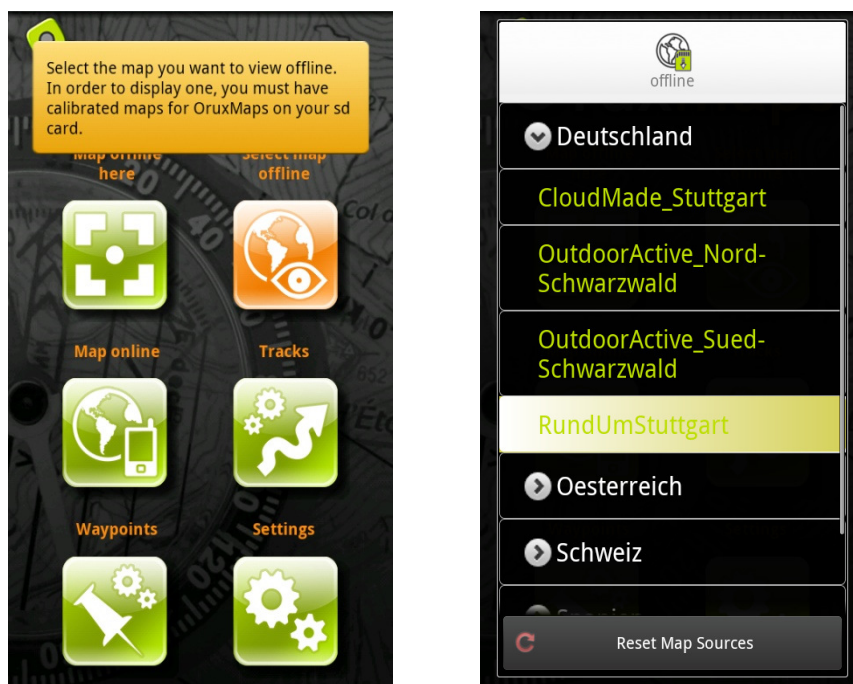
## Karten



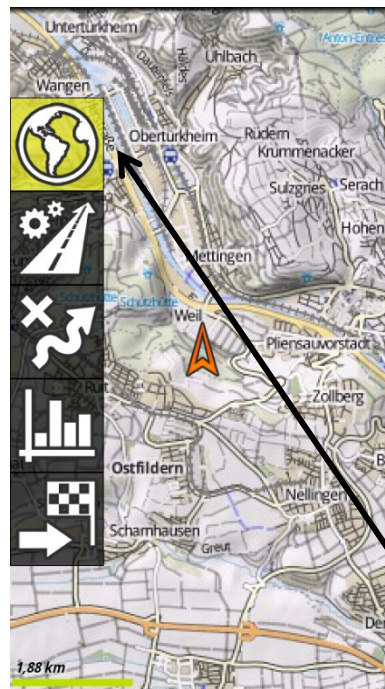
Wenn Sie Karten in OruxMaps übertragen, erkennt OruxMaps automatisch dass neue Karte aufgespielt worden sind und erneuert seine interne Datenbank. Aber manchmal kann es vorkommen (z.B. beim Ändern von Kartennamen), dass OruxMaps dies nicht mitbekommt. In diesem Fall bestätigen Sie den Button „Reset Map Sources“ im Kartenauswahl-Bildschirm.

#### 4.2.3. Laden einer Offline-Karte

Offline-Karten können Sie entweder vom Start-Bildschirm heraus laden







Die zweite Möglichkeit ist mittels des Steuer-Buttons „Karte laden“

## 5. Tracks und Routen

### 5.1. Unterschied zwischen Tracks und Routen

Auszug aus einem Internet-Forum:

*Eine Route ist ein Plan eines Weges, den man in der Zukunft zu gehen beabsichtigt.*

*Ein Track ist eine Aufzeichnung eines in der Vergangenheit zurückgelegten Weges.*

*Das ist erst mal die grundsätzliche Definition dieser beiden Begriffe.*

*Nur ist es (leider?) so, dass die Grenzen zwischen Route und Track in der täglichen Anwendung verwischen. Das ist das alte 'Was war zuerst da: das Huhn oder Ei'-Problem.*

*Historisch gesehen gab es zuerst die Track Aufzeichnung auf Geräten die keine Kartendarstellung hatten, aber über ein LCD-Display verfügten. Und mit einem aufgezeichneten Track, konnte man auch wiederum navigieren, in dem manche GPS-Geräte Hilfskonstruktionen wie z.B. die Track Back-Funktion bei den GARMIN-Geräten eingeführt haben.*

*Erst als die ersten Geräte auf den Markt kamen die auch Kartendarstellung auf dem Gerät unterstützten, wurde der 'Route' mehr Bedeutung als Planungsinstrument zugemessen.*

*Ob ich jetzt meine Planungen mit Tracks oder mit Routen durchführe, ist nicht eine Frage ob Track oder Route Vorteile hat, sondern ist vielmehr eine Frage meiner persönlichen Einstellung, der GPS-Hard und Software die ich verwende, und woher mich meine Planungsgrundlagen beziehen.*

*Typischerweise ist es so, dass viele Touren-Planungen im Internet (ich spreche hier absichtlich von Tourenplanung und nicht Routenplanung), als ladbare Tracks angeboten werden. Ein Track ist im Moment noch die universellere Art Tourenvorschläge zu publizieren. Und es ist auch ohne weiteres möglich, mit geeigneten Tools einen Track in eine Route umzuwandeln oder umgekehrt. Ich muss aber selber sehen ob mein GPS-Gerätemodel besser mit Tracks oder mit Routen bei der Planung klarkommt.*

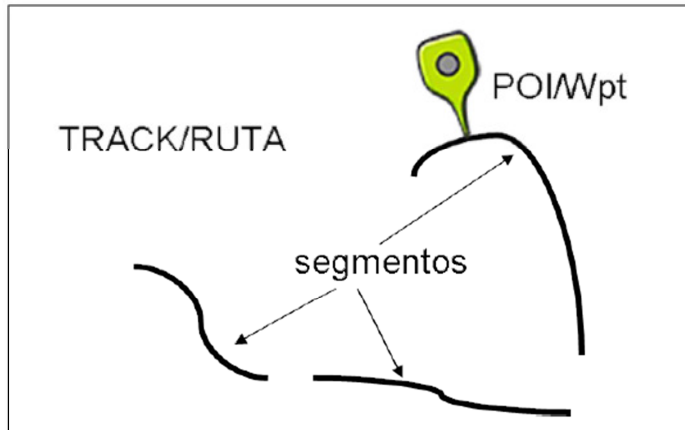
---

OruxMaps verwendet die Begriffe Tracks und Routen in dem obigen Sinn. Wenn man einen Weg aufzeichnet, wird daraus ein Track erstellt. Wenn man diesem Weg später nachfolgen möchte, kann man ihn als Route laden, und ihm folgen.



Ein Track/Route besteht aus einzelnen Punkten (die durch eine farbige Linie verbunden sind) und POI's (Point of Interests), die durch einen "PIN" dargestellt sind.

Ein POI hat Koordinaten, einen Type, eine Beschreibung und kann noch Anhänge in Form von Bilder, Videos, Audioaufnahmen und Texte enthalten.



## 5.2. Die Verwendung der internen OruxMaps Datenbank

Am Anfang ist es etwas verwirrend, wie OruxMaps die Verwaltung der Tracks und Routen organisiert hat. Man muss zwischen 2 Arten der Speicherung unterscheiden:

- Speicherung im Datei-System der SD-Karte
- Automatische Speicherung innerhalb der OruxMaps Datenbank

### 5.2.1. Speicherung im Datei-System der SD-Karte

Alle Dateien, die von anderen Systemen (Internet, PC) in OruxMaps übertragen wurden, werden im Datei-System der SD-Karte gespeichert (Standard-Pfad: /sdcard/oruxmaps).

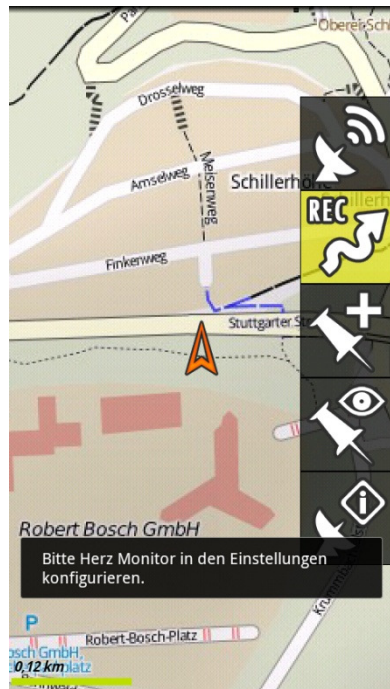
Hier ist jetzt wieder die Unterteilung zwischen Tracks, Karten-Dateien und Cursor-Daten zu sehen.

### 5.2.2. Automatische Speicherung innerhalb der OruxMaps Datenbank

Alle Daten, die OruxMaps während des Betriebes erzeugt, werden erst mal in der internen OruxMaps Datenbank gespeichert. Von dort aus können Sie dann in das Datei-System der SD-Karte exportiert werden.

## 5.3. Erzeugen eines Tracks durch Aufzeichnung

Durch Drücken des Steuer-Buttons in der Karten-Ansicht wird die Aufzeichnung des Tracks gestartet:



Solange ein Track in der Karten-Ansicht aktiv ist, können weitere Track-Punkte hinzugefügt werden und POI's hinzugefügt oder gelöscht werden.

Wird das Aufzeichnen von Tracks unterbrochen und dann wieder aufgenommen, gibt es 3 Möglichkeiten:

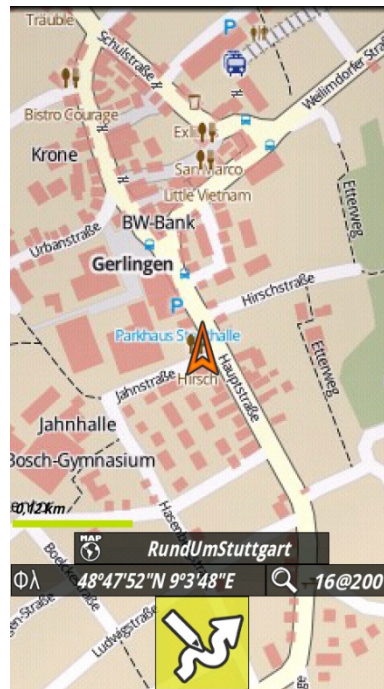
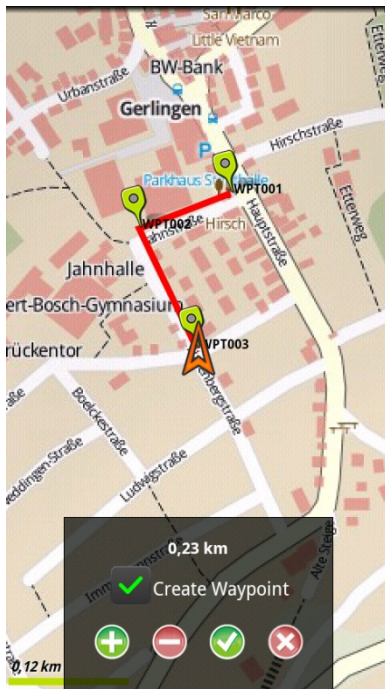
- Einen neuen Track beginnen. (Der bestehende Track inkl. Aller POI's wird aus der Karten-Ansicht gelöscht) (der Track ist aber weiterhin in der Datenbank abgespeichert)
- Ein neues Segment beginnen, welches zum aktuellen Track gehört (Empfohlen)
- Das letzte Segment fortsetzen (wird nicht empfohlen; es ist besser den Track in einzelne Segmente (mit eigener Statistik) aufzuteilen)

Der Track wird während der Aufzeichnung ständig in der internen OruxMaps Datenbank gespeichert.

In den Einstellungen kann festgelegt werden, ob ein Start- und Endpunkt automatisch erzeugt wird, und ob automatisch alle xx Minuten oder xx km ein neues Segment begonnen werden soll.

#### 5.4. Erzeugen eines Tracks mit dem „Track Creator“

Die zweite Möglichkeit Tracks zu erzeugen. Mittels des Steuer-Buttons „Track Creator“ kann die Erstellung von Tracks gestartet werden:



Nach dem Beenden der Track-Erzeugung, wird dieser Track in der internen OruxMaps Datenbank gespeichert.

## 5.5. GPS-Tracks im Internet

Eine sehr ergiebige Quelle für fertige Tracks ist das Internet. Es gibt viele Webseiten von wo man sich Tracks für Wandern oder Fahrradfahren herunterladen kann:

- [www.gps-tour.info](http://www.gps-tour.info)
- [www.gpsies.com](http://www.gpsies.com)
- <http://tourenplaner.bike-gps.com>
- <http://mapmytrek.com>
- [www.everytrail.com](http://www.everytrail.com)
- <http://de.wikiloc.com>

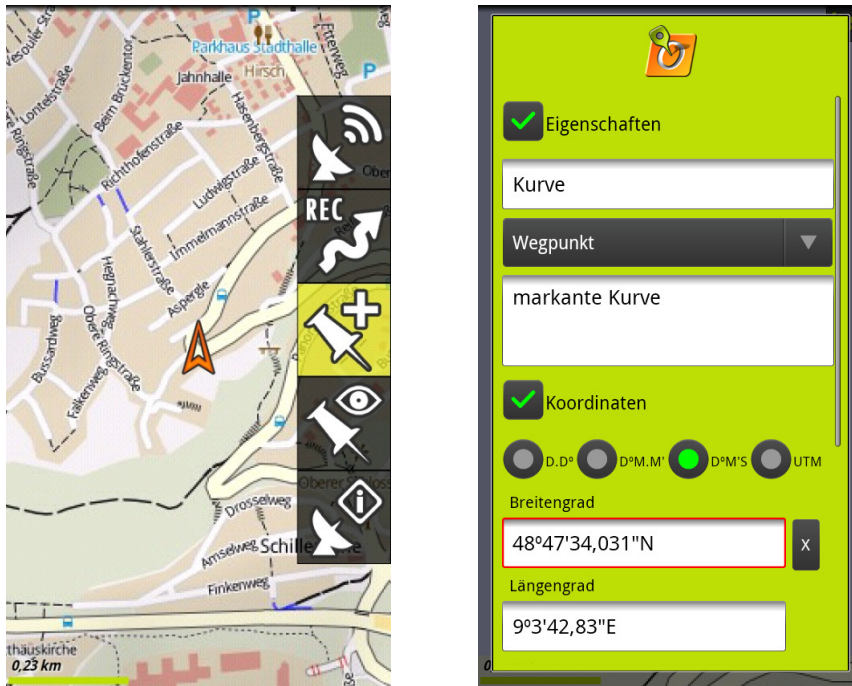
## 5.6. Live Tracking

**TODO Live tracking:** If you have an account in MapMyTracks.com, you can send signal directly to that server. Configu

## 6. Wegpunkte und POI's

### 6.1. Erzeugen von Wegpunkten

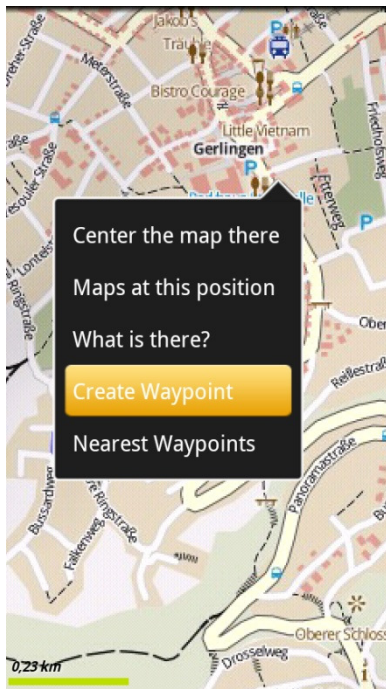
Wenn man aus der Karten-Ansicht den Steuer-Button „Wegpunkt erzeugen“ auswählt, wird ein Wegpunkt erzeugt und man kann weitere Angaben hinzufügen.



Wegepunkte können entweder während einer Track-Aufzeichnung erzeugt werden, oder auch als alleinstehende Wegpunkte.

Einem Wegpunkt können auch noch Fotos, Videos, Audio und Texte angehängt werden.

Eine weitere Möglichkeit, einen Wegpunkt zu erzeugen, ist lang auf eine beliebige Stelle auf der Karte zu tippen. Dann erscheint ein Auswahldialog mit dem man den Wegpunkt erzeugen kann:



## 6.2. Foto-Wegpunkte erzeugen

Durch langes Drücken des Steuer-Buttons „Wegpunkt erzeugen“ wird die Kamera-Anwendung geöffnet. Dieses Bild wird dann dem Wegpunkt zugeordnet.

## 6.3. Automatisches Erzeugen von Wegpunkten

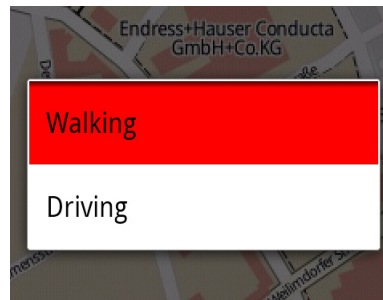
In den Einstellungen kann festgelegt werden, dass OruxMaps bei einem Track den ersten und letzten Wegpunkt selbständig erzeugt.

## 6.4. Alarm bei Annäherung an einen Wegpunkt

In den Einstellungen kann festgelegt werden, dass OruxMaps bei Annäherung an einen Wegpunkt eine Alarmmeldung ausgibt.

## 6.5. Zu einem Wegpunkt navigieren

Wegpunkte können auch genutzt werden, um zu ihnen zu navigieren. Den Wegpunkt anklicken:



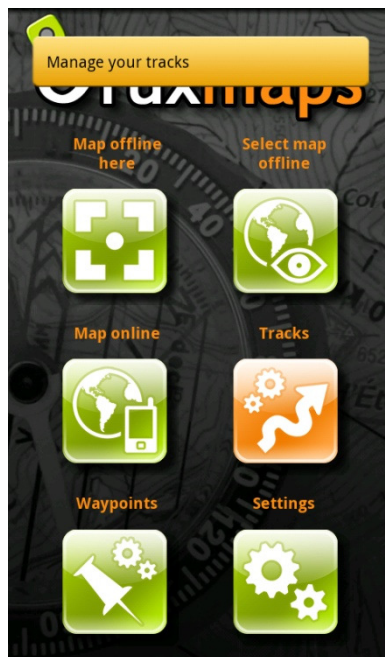
„Navigator“ auswählen





## 6.6. Einer Route laden und ihr folgen

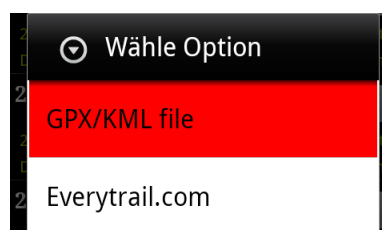
Sehr interessant ist die Möglichkeit, einem vorab aufgezeichnet (oder aus dem Internet) geladenen Track als Route zu folgen:

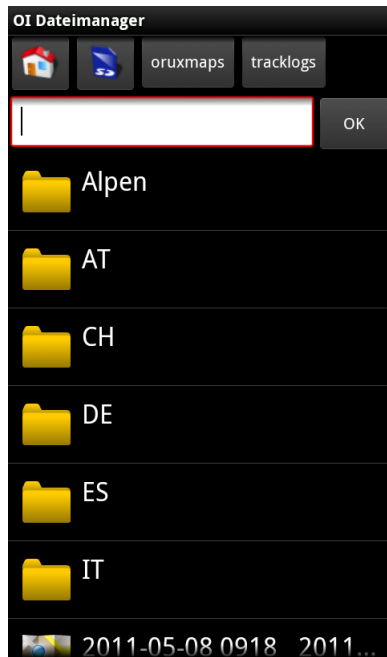


Android Menü-Taste drücken

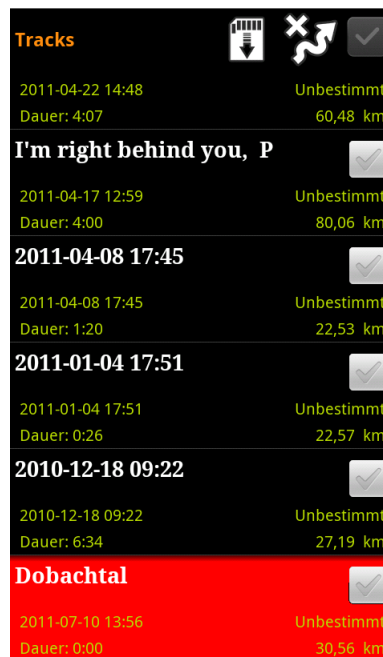
Hier muss man jetzt unterscheiden, ob der Track schon in die interne Datenbank importiert ist, oder erst von der SD-Karte geladen werden muss.

In diesem Fall wird der Track in die interne OruxMaps Datenbank importieren:



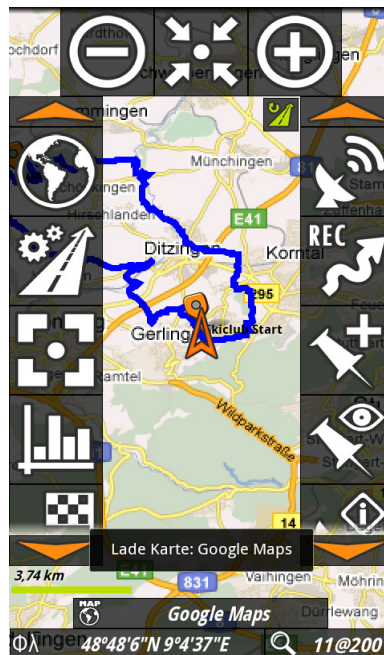
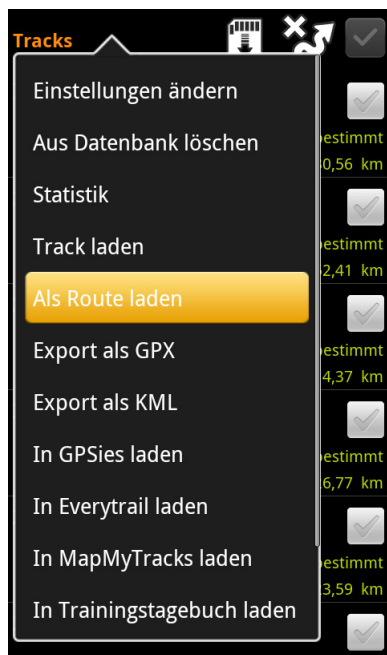


Jetzt ist der Track in der internen OruxMaps Datenbank verfügbar und kann in die Kartenansicht geladen werden



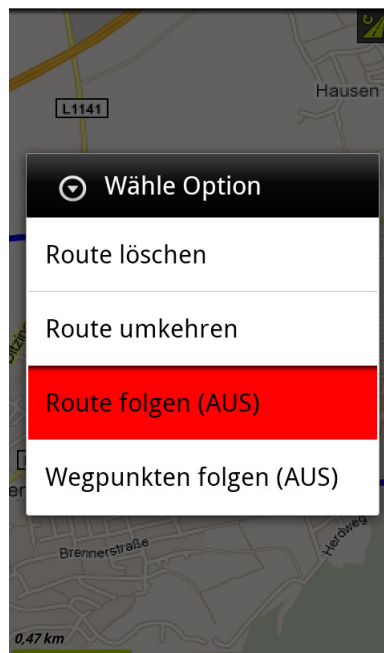


Hier ist es jetzt wichtig „Als Route laden“ auszuwählen

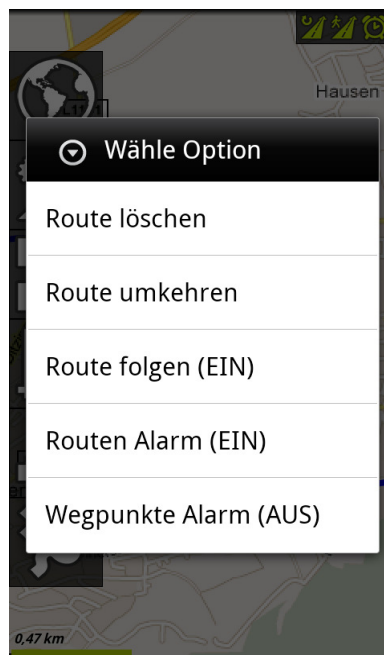
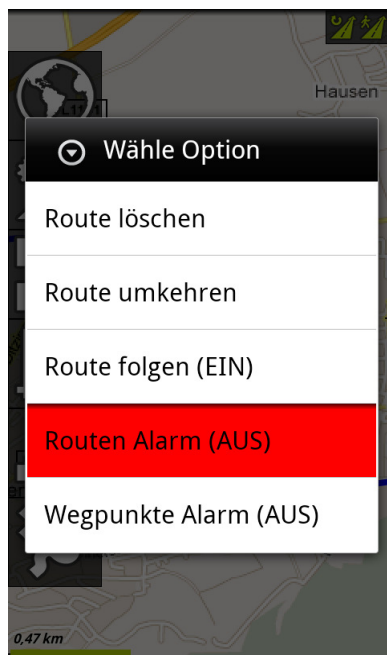


### 6.6.1. Der geladenen Route folgen

Jetzt kann noch der Routenverfolgungs-Modus aktiviert werden



Ein weiteres Drücken auf den Steuerbutton Route bringt das Auswahlfeld mit einer neuen Option „Routen Alarm“ auf den Bildschirm



Jetzt wird immer, wenn man sich weiter von der Route entfernt, als in den Einstellungen definiert ist, ein akustischer Alarm ausgegeben.

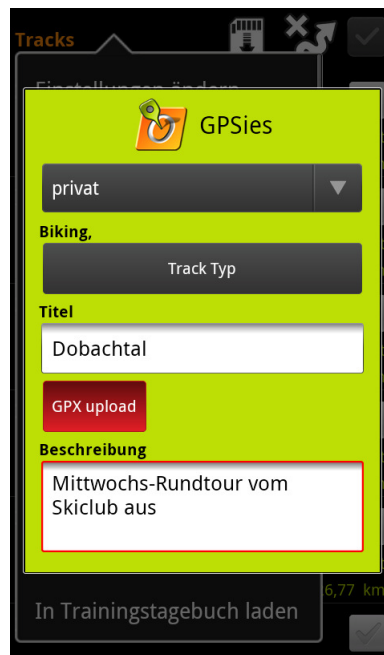
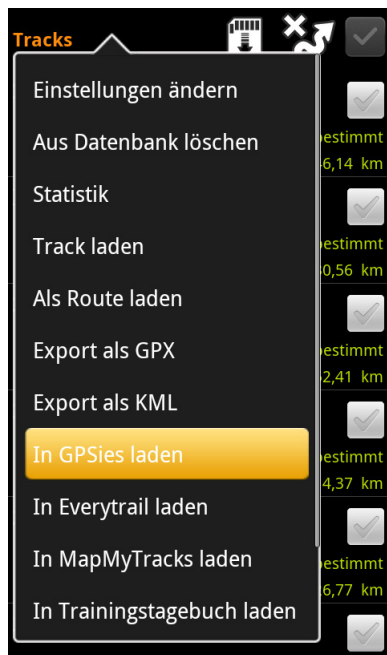
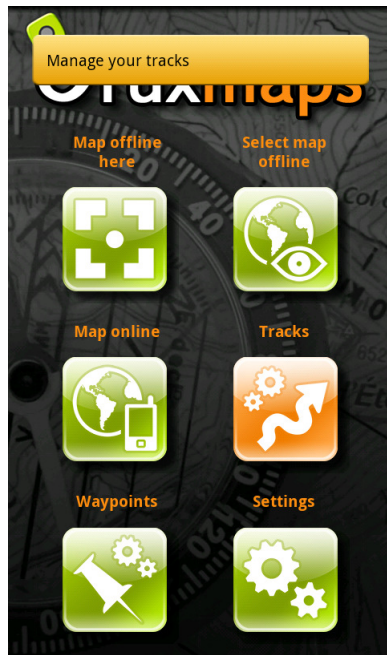
Dies funktioniert auch, wenn der Bildschirm ausgeschaltet ist, was zusätzlich Strom spart.

## 7. Zusatzfunktionen

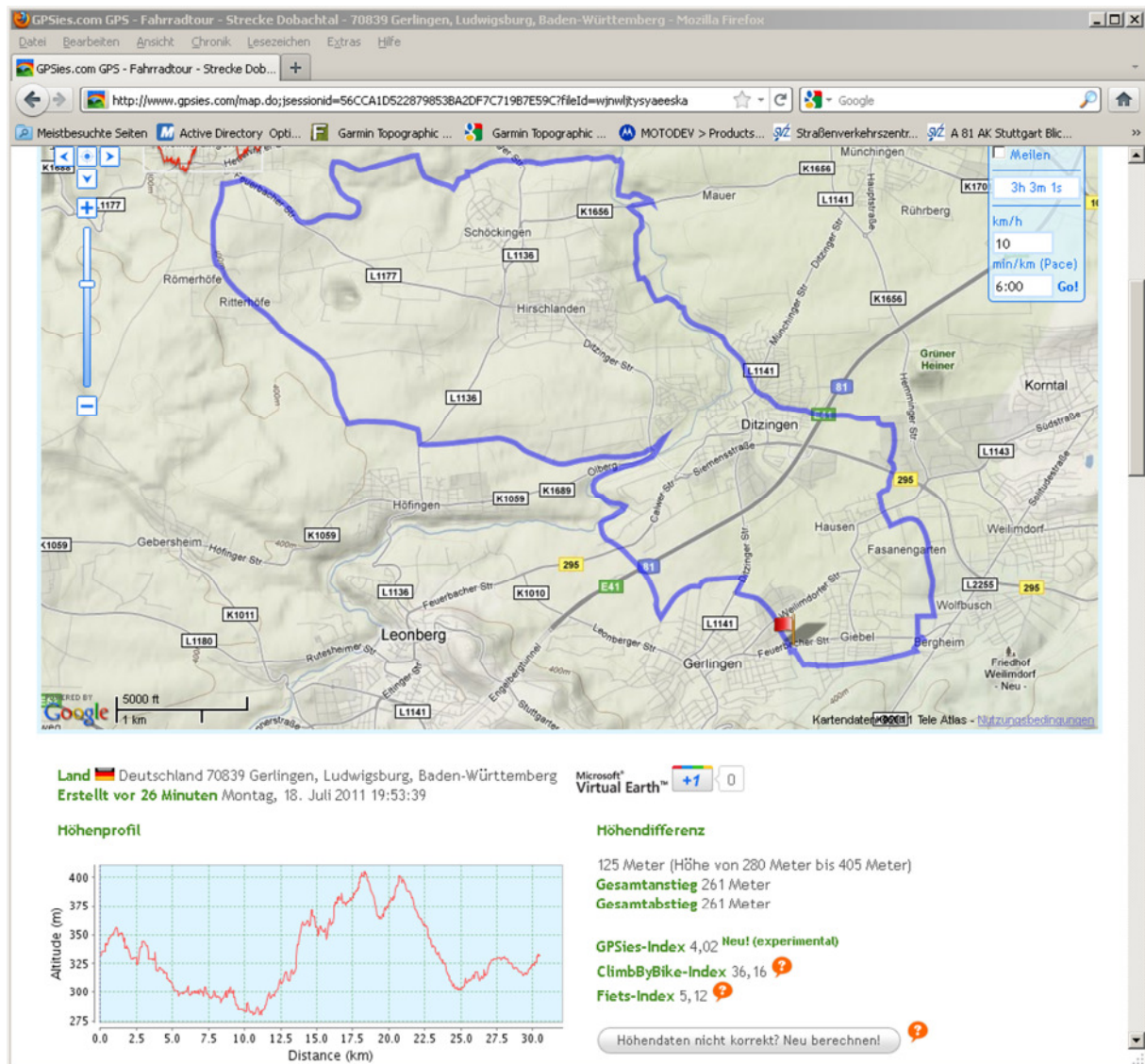
### 7.1. Integration in GPSIES

Mit OruxMaps kann man Tracks direkt in GPSIES <http://www.gpsies.com> hochladen. Dazu wird lediglich ein Account in GPSIES benötigt, dann man dann in den [Einstellungen](#) hinterlegen muss.

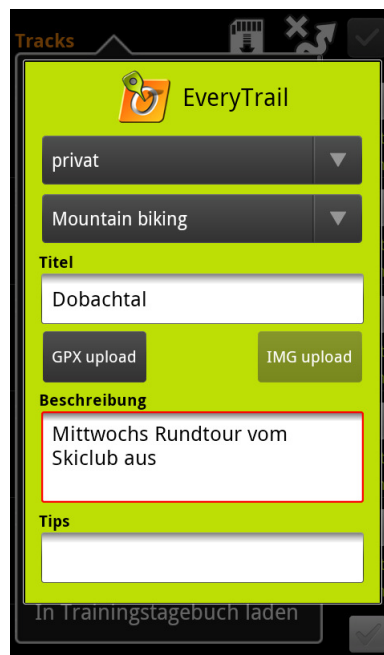
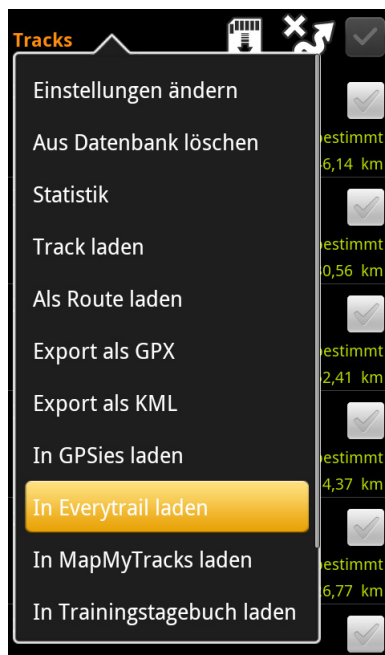
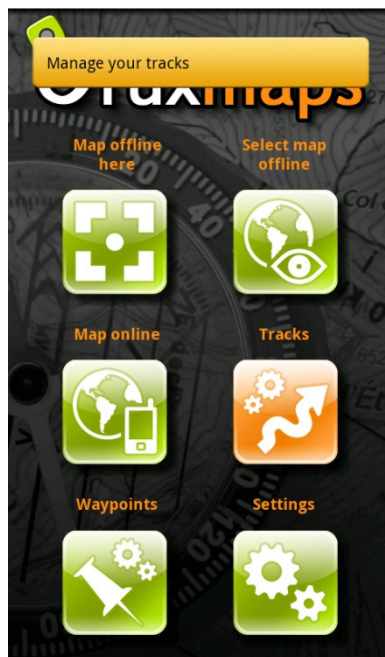
Dann kann man direkt aus der Track-Verwaltung Tracks in GPSIES hochladen:



In GPSIES kann man sich dann den Track auf einer Karte und im Höhenprofil anschauen:



## 7.2. Integration in EveryTrail

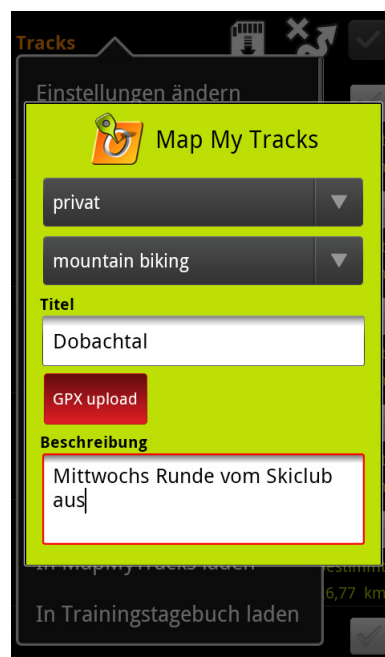
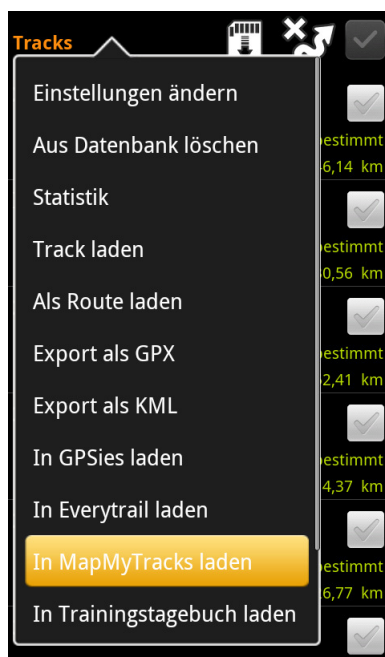
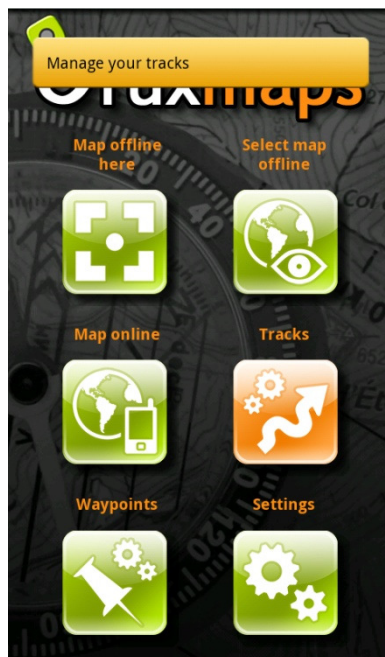




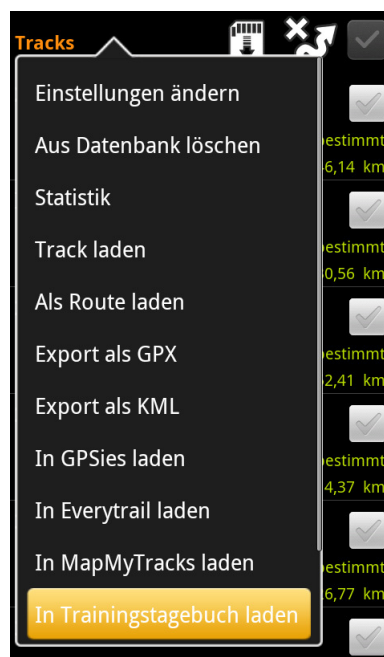
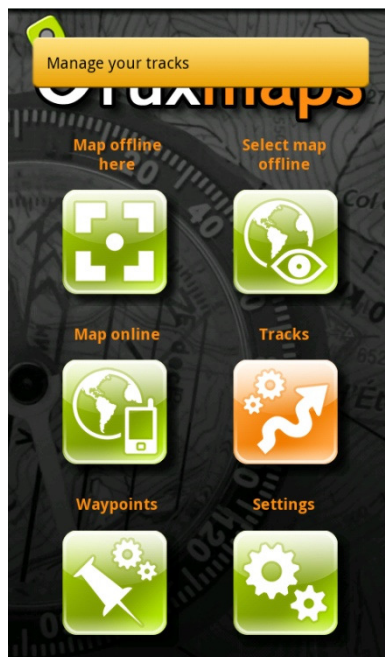
Danach kann man die Strecke über die EveryTrail-Webseite anschauen:

The screenshot shows a web browser window displaying the EveryTrail website. The browser's address bar shows the URL [http://www.everytrail.com/view\\_trip.php?trip\\_id=1195610](http://www.everytrail.com/view_trip.php?trip_id=1195610). The website header includes the EveryTrail logo and navigation links: HOME, EXPLORE, MOBILE APPS, CREATE TRIP, MY EVERYTRAIL. A search bar is also present. Below the header, there are promotional links for various cycling tours: [Tour Israel by Bike](#), [Eco-Tourism Ontario](#), [Bicycle Adventures](#), and [Norway Nature Travel](#). The main content area features a map of the Stuttgart region with a red line indicating a cycling route. The route starts near Leonberg and ends near Stuttgart. A 'Trip Stats' window is overlaid on the map, showing a distance of 18.2 miles. The map includes labels for various locations such as Leonberg, Stuttgart, and various districts. The bottom of the page has a 'Trip Info' section and a 'View map fullscreen' link.

### 7.3. Integration in MapMyTrack



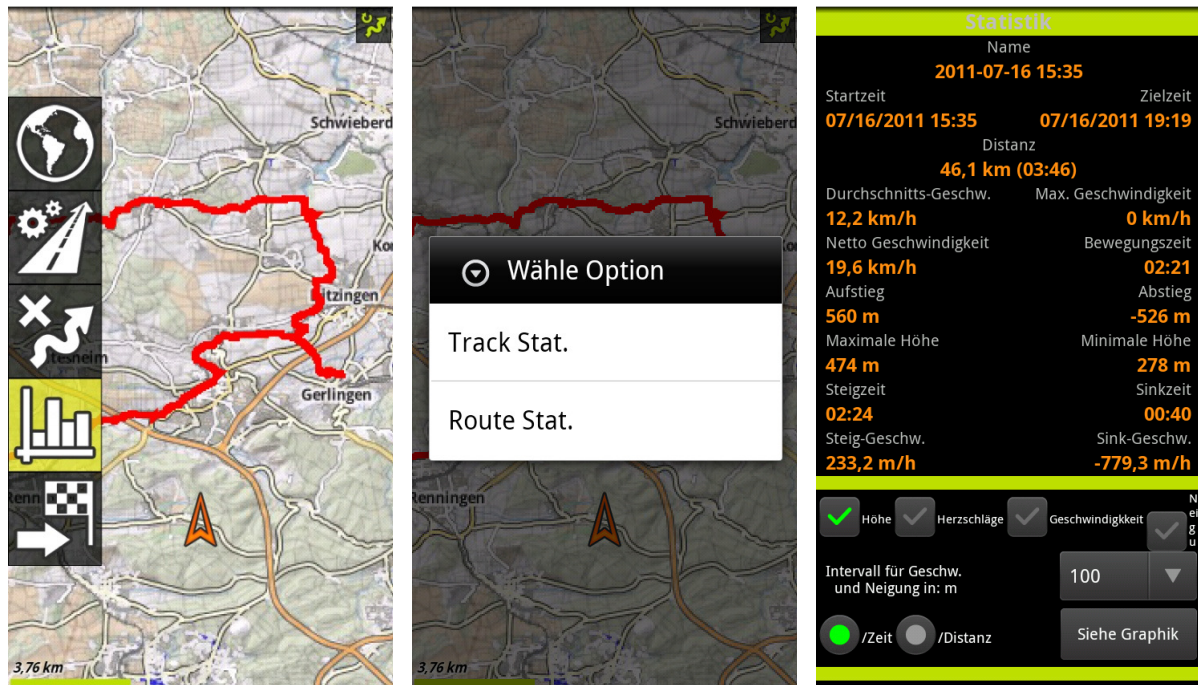
## 7.4. Integration in Trainingstagebuch





## 7.5. Analysator

Der OruxMaps Analysator stellt statistische Werte über den Track oder die Route dar



Man kann über die Menü-Taste die einzelnen Segmente wählen

## 7.6. RADAR

TODO

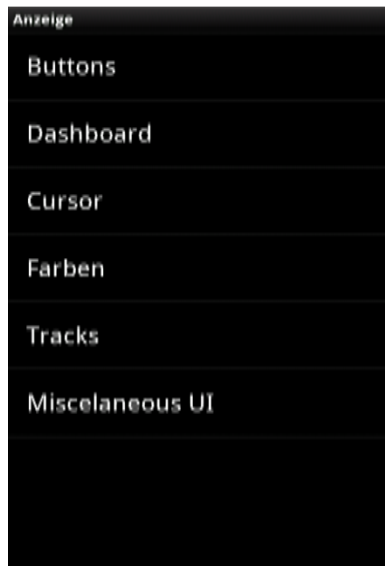
## 8. Einstellungen

Hier werden alle Einstellungen durchgeführt. Das Einstellungs-Menü ist weiter untergliedert.

	<p>Jeder einzelne Menüpunkt wird im Folgenden in einem eigenen Kapitel behandelt.</p>
--	---

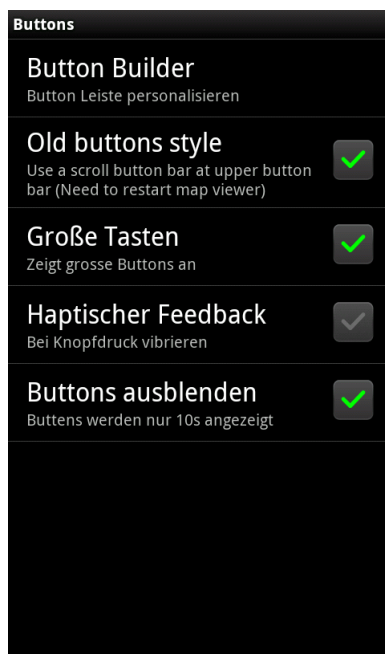
## 8.1. Anzeige

Im Anzeige-Menü sind alle Einstellungen für die Darstellung auf dem Display zusammengefasst.



### 8.1.1. Buttons

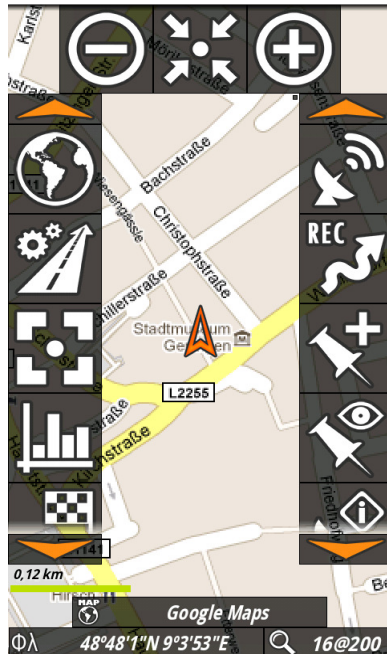
Im Menü „Buttons“ können Sie die Anzeige der Bedienungs-Elemente steuern.



### 8.1.1.1. Old buttons style

Der Haken „Old button style“ bewirkt, dass die Steuer-Buttons wie gewohnt an den Seiten des Bildschirms angeordnet werden. Wenn dieser Haken nicht gesetzt ist (also der neue Stil ausgewählt ist), werden die Buttons in einer thematisch gruppierte Leiste am oberen Bildschirmrand dargestellt.

Old Style Buttons



New Style Buttons



Die Darstellung der „Old Style Buttons“ ist eher geeignet für Situationen, wo die Bedienung des Smartphones etwas schwieriger ist, wie z.B. beim Fahrradfahren oder Wandern.

### 8.1.1.2. Große Tasten

Mit dieser Einstellung kann die Größe der Buttons auf dem Bildschirm vergrößert werden:



### 8.1.1.3. Haptischer Feedback

Wenn dieser Punkt ausgewählt ist, vibriert das Smartphone bei jeder Betätigung der Steuer-Buttons.

### 8.1.1.4. Buttons ausblenden

Bewirkt, dass die Buttons nur 10s lang angezeigt werden und danach ausgeblendet. Sie können wieder durch einen Klick auf die jeweilige Seite angezeigt werden

### 8.1.1.5. Button Builder

Mit dem Button Builder können die Steuer-Buttons auf dem Display nach eigenem Geschmack angeordnet werden



## Auswahl der einzelnen Steuer-Buttons



Zuerst wählt man den gewünschten Steuer-Button aus, und platziert ihn dann mit einem der 4 Pfeile auf die gewünschte Seite. (Oben, Unten, Links oder Rechts)

Steuer-Buttons Oben und Unten werden von links nach rechts eingefügt, an den Seiten von oben nach unten

Steuer-Button's können nur 1 Mal verwendet werden.

Ein Klick auf einen schon platzierten Steuer-Button löscht ihn.

Ein Klick auf das Reset Feld löscht alle soeben durchgeführten Änderungen.





Um die Änderungen abzuspeichern, bestätigen Sie die Zurück-Taste.



Beachten Sie, dass OruxMaps nach dieser Änderung neu gestartet werden muss

### 8.1.2. Dashboard

Das Dashboard bietet eine Fülle von Informationen, die je nach Bedarf einzeln An- oder Abgewählt werden können.

<div> <div>Dashboard</div> <div>Anzeige</div> <div>Angezeigte Komponenten und Darstellung im Map Viewer</div> <div> <div>Infobereich ausblenden</div> <div>Infobereich wird nach 15s ausgeblendet</div> <div>✓</div> </div> <div> <div>Dashboard hide/wake up</div> <div>Hide/wake up the dashboard by tapping the screen.</div> <div>✓</div> </div> <div> <div>Total</div> <div>Distanz,... des gesamten Tracks statt des aktuellen Segments.</div> <div>✓</div> </div> <div>Alternative dashboard</div> <div> <div>Alternative dashboard</div> <div>Use the new dashboard</div> <div>✓</div> </div> <div> <div>Alt. dashboard background</div> <div>Select the color of the alternative dashboard</div> <div>⌵</div> </div> <div> <div>Alt. dashboard text color</div> <div>Select the color of the alternative dashboard text</div> <div>⌵</div> </div> <div>Infoleiste oben</div> <div> <div>Infoleiste anzeigen</div> <div>✓</div> </div> <div> <div>Links</div> <div>Aktuell: Tracking-Zeit</div> <div>⌵</div> </div> <div> <div>Mitte</div> <div>Aktuell: Geschwindigkeit</div> <div>⌵</div> </div> <div> <div>Rechts</div> <div>Aktuell: Höhe</div> <div>⌵</div> </div> </div>		<p>Infobereich (Dashboard) wird nach 15s ausgeblendet</p> <p>Wenn deaktiviert kann das Dashboard nicht mehr durch Klicken auf den unteren Bildschirmbereich aktiviert werden.</p> <p>Infoleiste mit drei Feldern oben am Bildschirm einblenden</p> <div> <div>---</div> <div>0 km/h</div> <div>0 m</div> <div>Tracking-Zeit</div> <div>Geschwindigkeit</div> <div>Höhe</div> </div>
--	--	---

### 8.1.2.1. Dashboard Anzeige

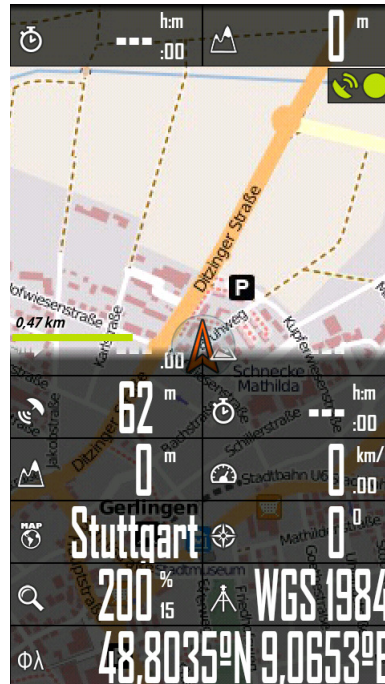
Je nach gewählter Funktion (GPS aktiviert oder Track-Aufzeichnung gestartet) erscheinen die dem jeweiligen Bereich zugeordneten Informationen im Dashboard.

Generell wird zwischen der Standard-Anzeige und dem Alternativen Dashboard unterschieden:

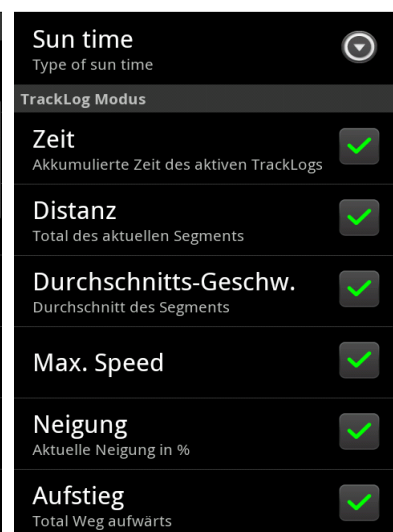
#### Standard-Anzeige

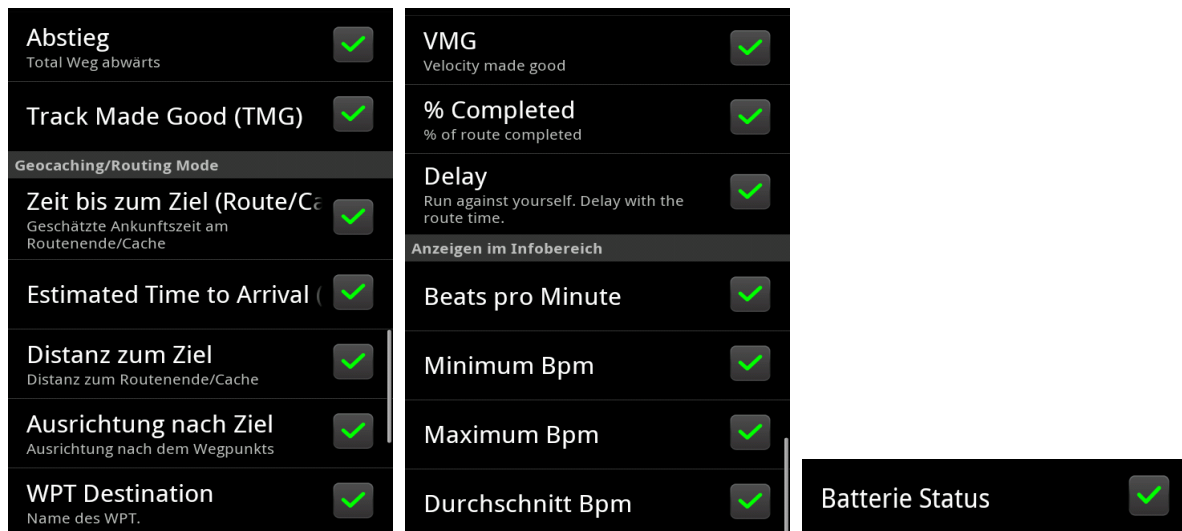


#### Alternatives Dashboard



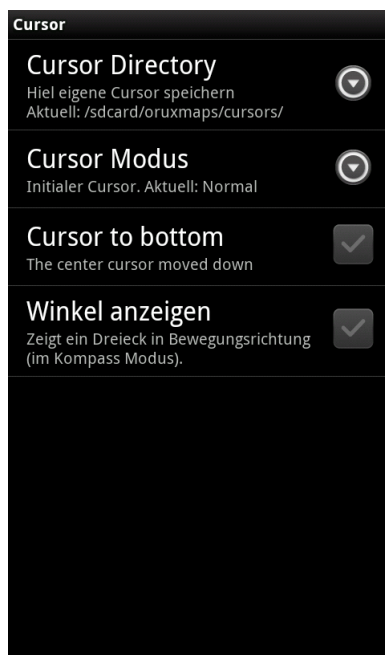
Eine genaue Erläuterung der Symbole ist in der [REFERENZ DASHBOARD-ICONS](#) zu finden





### 8.1.3. Cursor

Im Cursor-Menü können die folgenden Werte eingestellt werden:



**Cursor Directory** wählt das Verzeichnis aus, in dem zusätzliche Cursor-Grafik Dateien gespeichert werden

**Cursor Modus** wählt den zu verwendeten Cursor aus

**Cursor to bottom** bewirkt, daß der Cursor im unteren Drittel des Bildschirms angezeigt wird, und somit mehr Platz für die Darstellung des weiteren Weges vorhanden ist.

**Winkel anzeigen** zeigt ein Dreieck in Bewegungsrichtung an (im Kompass-Modus)

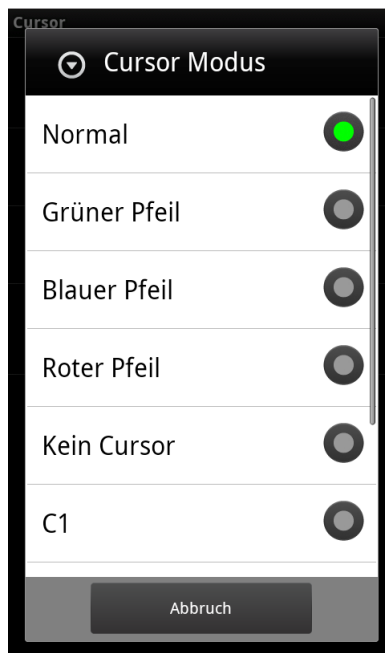
### 8.1.3.1. *Cursor Directory*

Im Menüpunkt “Cursor Directory” kann man auswählen, wo die zusätzlichen Grafiken für benutzerdefinierte Cursor-Icons abgelegt werden können.



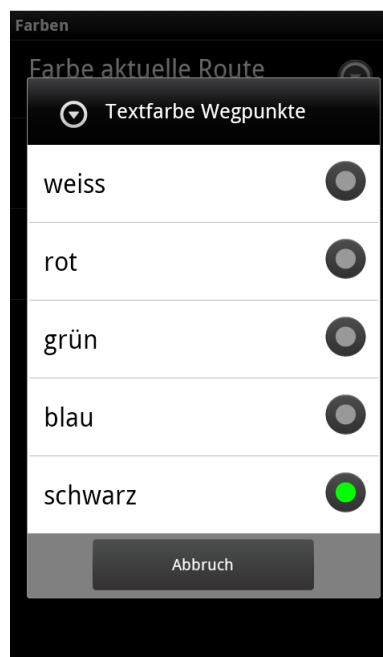
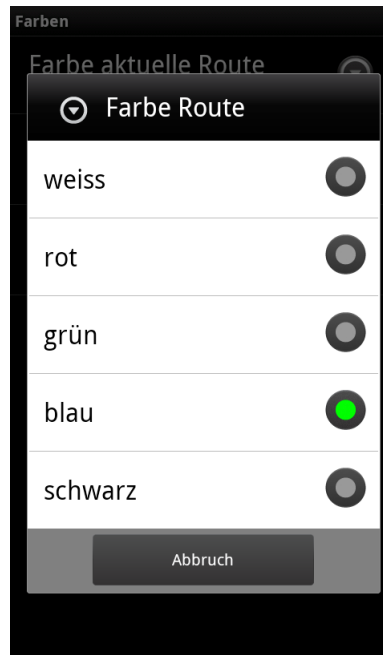
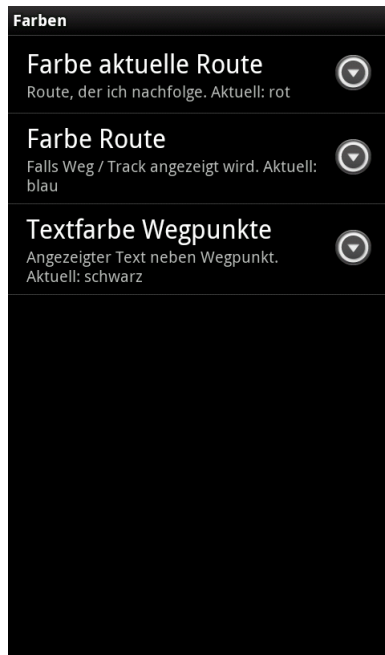
### 8.1.3.2. *Cursor Modus*

Hier können unterschiedliche Cursor-Icons ausgewählt werden



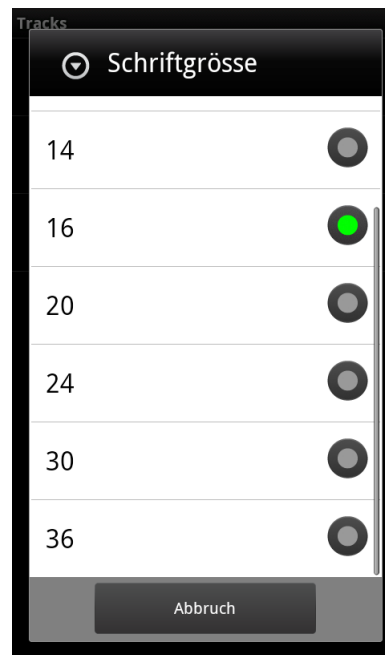
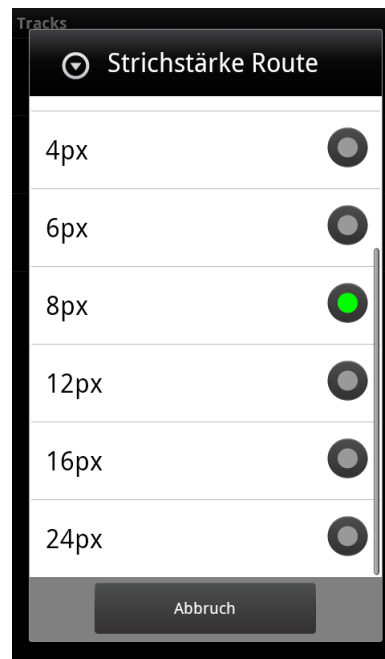
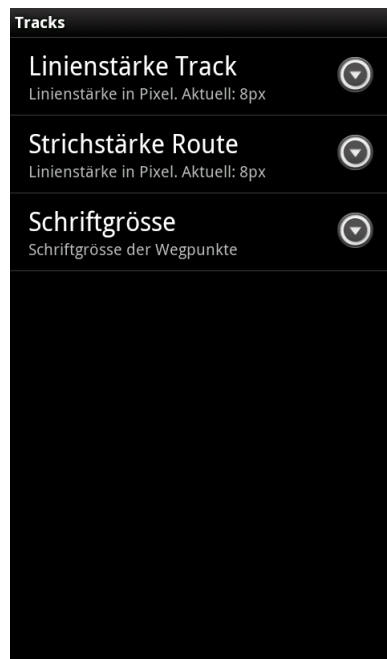
### 8.1.4. Farben

Hier können die Farben für den Track, die Route und die Wegpunkte festgelegt werden



### 8.1.5. Tracks Linienstärke

Hier können die Strichstärken und die Schriftgröße der Tracks und Routen und auch der Wegpunkte festgelegt werden.





### 8.1.6. Verschiedenes

Hier können noch verschiedene Einstellungen bzgl. der Darstellung der Android Statusleiste, einer Größenskala der Karte

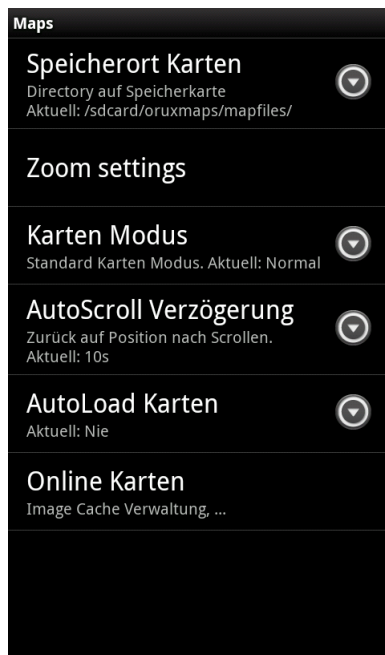


## 8.2. Applikation

<div> <b>Applikation</b> </div> <div> <b>Hauptbildschirm überspringen</b>  <small>Nächsten Start direkt mit der letzten Karte!</small> <input checked="" type="checkbox"/> </div> <div> <b>Localization erzwingen</b>  <input type="radio"/> </div> <div> <b>LED im Eco Modus</b>  <small>Blinken Im TrackLog Modus bei ausgeschaltetem Display</small> <input checked="" type="checkbox"/> </div> <div> <b>Bildschirm aktiv</b>  <small>Bildschirm im TrackLog Modus immer an</small> <input checked="" type="checkbox"/> </div> <div> <b>Display brightness</b>  <small>Display brightness when 'always on' mode</small> <input type="radio"/> </div> <div> <b>AutoRotation</b>  <small>AutoRotation ein-/ausschalten</small> <input checked="" type="checkbox"/> </div> <div> <b>Helligkeit Nacht Modus</b>  <small>(0-100)% Helligkeit Nacht Modus. Aktuell: 10%</small> <input type="radio"/> </div> <div> <b>Trackball Scroll</b>  <small>Karte mit Trackball scrollen</small> <input checked="" type="checkbox"/> </div>	<p><b>Hauptbildschirm überspringen:</b> Gleich mit der zuletzt ausgewählten Karte starten</p> <p><b>Localization erzwingen:</b> Hier kann man Einstellen, daß OruxMaps nicht mit der Standard-Sprache, sondern z.B. mit englischen Memüs startet.</p> <p><b>LED im Eco Modus:</b> LED Blinken ein- oder ausschalten bei ausgeschaltetem Display</p> <p><b>Bildschirm aktiv:</b> Bildschirm bleibt im Tracklog-Modus immer an</p> <p><b>Display brightness:</b> Einstellung, ob der Bildschirm abgedunkelt wird (DIM WAKE) oder hell bleibt (BRIGHT WAKE)</p> <p><b>AutoRotation:</b> Ein- oder Ausschalten</p> <p><b>Helligkeit Nacht Modus:</b> In % der Display-Helligkeit</p>
---	--

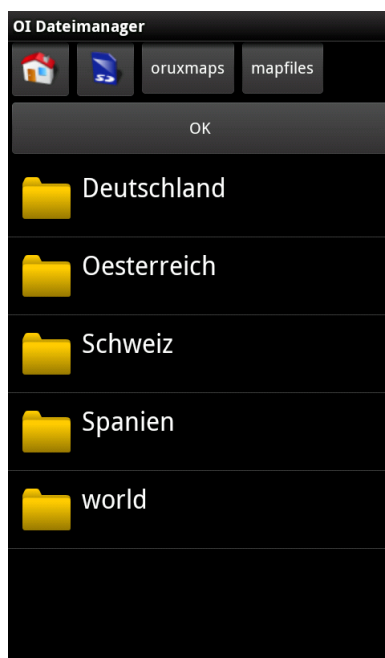
### 8.3. Karten

Bei der Einstellung unter Karten kann z.B. der Speicherort auf der SD-Karte und die Zoom-Einstellungen verändert werden.



#### 8.3.1. Speicherort der Karten

Der Speicherort der Karten kann unterhalb des Basis-Verzeichnisses (Standardeinstellung: /sdcard/oruxmaps/mapfiles/) weiter unterteilt werden:



Damit erleichtert man sich die Organisation bei vielen verschiedenen Karten

8.3.2. Zoom Einstellungen

Zoom settings

Standard Zoom

Autozoom wenn neue Karte/Layer angezeigt wird Aktuell: 3

Zoom autoload

Change the map with zoom when needed

Go to map center

If current point does not exist in next layer.

Volume keys

Zoom mode with volume keys.

Pinch to zoom

Zoom mode with pinch to zoom.

On screen keys

Zoom mode with On screen keys.

**Standard Zoom:** Gibt den Standard-Zoom-Wert an, mit dem neue Karten oder neue Layer geladen werden

Hier kann man auswählen, wie die Lautstärke-Taste, die Zoom-Geste Pinch to Zoom und die On Screen Keys die Zoomstufen ändern. Es gibt jeweils folgende 3 Arten:

Combined zoom

Only between layers

Only digital

Abbruch

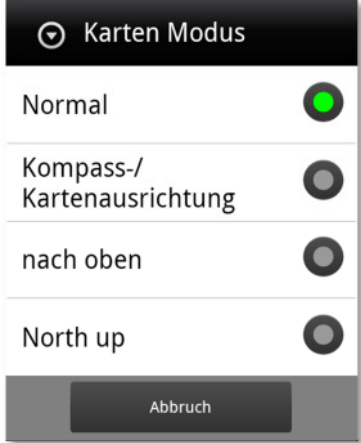
8.3.2.1. Standard Zoom

Die Einstellung Standard Zoom legt fest, mit welchem Zoom-Level die Karten standardmäßig auf dem Bildschirm angezeigt werden. Damit kann eine Anpassung an unterschiedlich große Bildschirmauflösungen festgelegt werden.

Das Erleichtert auf kleinen Bildschirmen das Ablesen von feinen Details.

Wert Standard Zoom	Zoom Level
4	300 %
3	200 %
2	150 %
1	120 %
0	100 %
-1	80 %
-2	60 %
-3	40 %
-4	20 %

### 8.3.3. Karten Modus

	<p><b>Normal:</b> VERMUTUNG Richtet die Karte immer in der Richtung aus, in der die Karte erstellt wurde</p> <p><b>Kompass- / Kartenausrichtung:</b> Richtet die Karte in Kompassrichtung aus</p> <p><b>Nach oben:</b> Richtet die Karte in Bewegungsrichtung aus</p> <p><b>North up:</b> Richtet die Karte nach Norden aus</p>
---	---

### 8.3.4. AutoScroll Verzögerung

Gibt an, wie lange die Kartenposition nach einem Scrollen auf der gewählten Position verbleibt. Aus Auswahl stehen 10s, 20s oder 30s.

### 8.3.5. Autoload Karten

Hier wird angegeben, wie OruxMaps sich verhalten soll, wenn man sich aus dem durch die aktuell geladene Karte abgedeckten Bereich hinausbewegt.

Mögliche Varianten:

- Immer
- Beim Verlassen der Karte
- Nie

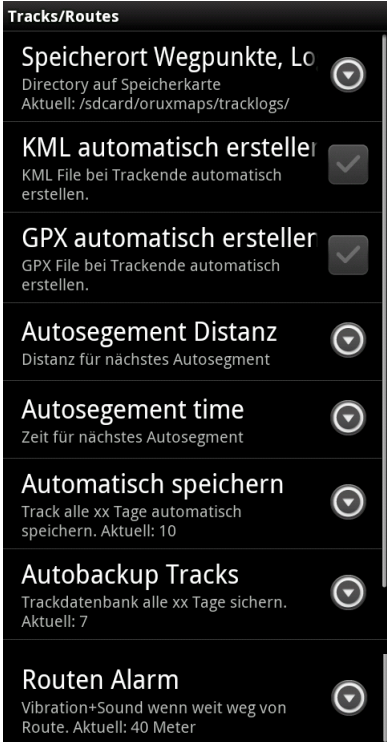
### 8.3.6. Online Karten

Hier kann die Größe des Cache-Speicherbereichs für die Online-Karten festgelegt werden.

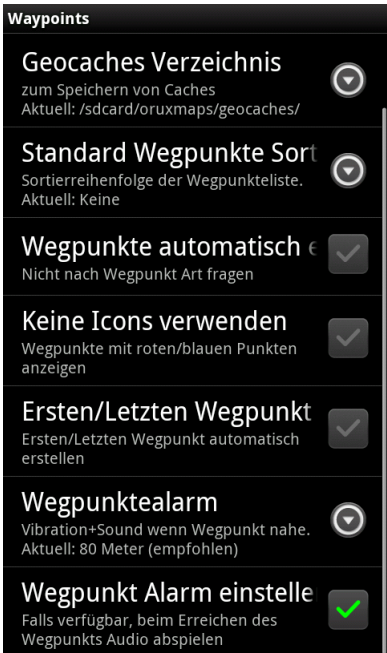
Standardwert min: 256 Mbyte

Standardwert max: 512 Mbyte

## 8.4. Tracks und Routen


 <p><b>Tracks/Routes</b></p> <p><b>Speicherort Wegpunkte, Lo</b> Directory auf Speicherkarte Aktuell: /sdcard/oruxmaps/tracklogs/</p> <p><b>KML automatisch erstellen</b> KML File bei Trackende automatisch erstellen.</p> <p><b>GPX automatisch erstellen</b> GPX File bei Trackende automatisch erstellen.</p> <p><b>Autosegment Distanz</b> Distanz für nächstes Autosegment</p> <p><b>Autosegment time</b> Zeit für nächstes Autosegment</p> <p><b>Automatisch speichern</b> Track alle xx Tage automatisch speichern. Aktuell: 10</p> <p><b>Autobackup Tracks</b> Trackdatenbank alle xx Tage sichern. Aktuell: 7</p> <p><b>Routen Alarm</b> Vibration+Sound wenn weit weg von Route. Aktuell: 40 Meter</p>	<p>Hier kann der Pfad auf der SD-Karte eingestellt werden. Standard: /sdcard/oruxmaps/tracklogs</p> <p>KML-Datei automatisch erstellen am Ende des Tracks</p> <p>GPX-Datei automatisch erstellen am Ende des Tracks</p> <p>Nach welcher Distanz soll automatisch ein neues Segment erstellt werden Nach welcher Zeit soll automatisch ein neues Segment erstellt werden</p> <p>Tracks automatisch speichern</p> <p>Tracks automatisch speichern</p> <p>Abstand in Meter bevor es einen akustischen Alarm bei Routenverfolgung gibt</p>
---	--

## 8.5. Wegpunkte

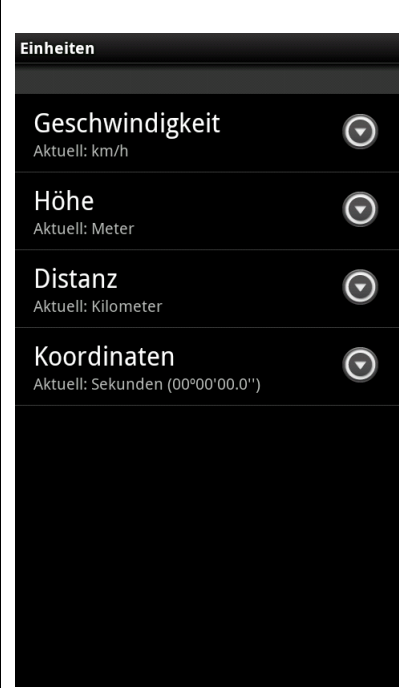
 <p><b>Waypoints</b></p> <p><b>Geocaches Verzeichnis</b> zum Speichern von Caches Aktuell: /sdcard/oruxmaps/geocaches/</p> <p><b>Standard Wegpunkte Sort</b> Sortierreihenfolge der Wegpunktliste. Aktuell: Keine</p> <p><b>Wegpunkte automatisch</b> Nicht nach Wegpunkt Art fragen</p> <p><b>Keine Icons verwenden</b> Wegpunkte mit roten/blauen Punkten anzeigen</p> <p><b>Ersten/Letzten Wegpunkt</b> Ersten/Letzten Wegpunkt automatisch erstellen</p> <p><b>Wegpunktealarm</b> Vibration+Sound wenn Wegpunkt nahe. Aktuell: 80 Meter (empfohlen)</p> <p><b>Wegpunkt Alarm einstelle</b> Falls verfügbar, beim Erreichen des Wegpunkts Audio abspielen</p>	<p>Hier kann der Pfad auf der SD-Karte eingestellt werden. Standard: /sdcard/oruxmaps/geocaches</p> <p>Sortierreihenfolge der Wegpunkte</p> <p>Wegpunkte automatisch benennen</p> <p>Beim Erstellen des Wegpunktes nur einen kleinen roten oder blauen Punkt verwenden</p> <p>Bei einem Track den ersten und letzten Wegpunkt automatisch erstellen</p> <p>Abstand in Meter bevor es einen akustischen Alarm vor Erreichen eines Wegpunktes gibt</p> <p>Wegpunkte Alarm ein- bzw. ausschalten</p>
---	---



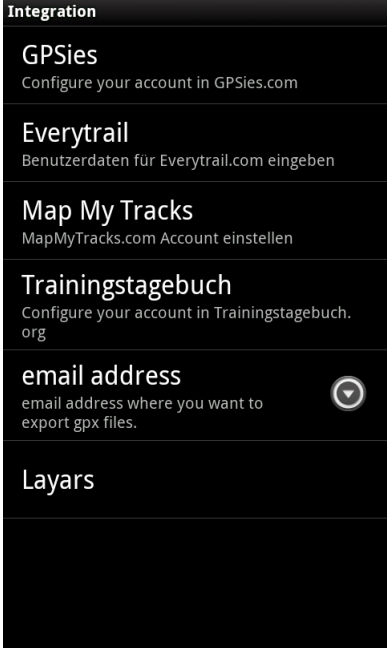
## 8.6. GPS

	<p>Zeitintervall zwischen zwei GPS Messungen. Android kann GPS in der Zwischenzeit deaktivieren, um Strom zu sparen. Einzelne Geräte können Probleme mit dieser Einstellung haben. In diesem Fall 0 sec wählen</p> <p>Minimaler Abstand zwischen zwei GPS Messungen</p> <p>Notwendige Genauigkeit für GPS Fix</p> <p>Höhenkorrektur der GPS Höhe bezogen auf das WGS 1984 Ellipsoid (Bei Android 2.0+ Geräten erfolgt diese Korrektur automatisch) Externes GPS Gerät: (Nur bei Android 2.0+) Folgende Schritte sind notwendig um es zu benutzen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• GPS Device mit Android verbinden</li> <li>• Das GPS Device aus der Liste der verbundenen Geräte auswählen</li> <li>• Um das externe GPS statt des internen GPS Device lange auf dem Karten-Ansicht Button drücken</li> </ul>
---	---

## 8.7. Einheiten

	<p>Einheit der Geschwindigkeit: km/h, mph oder kn</p> <p>Einheit der Höhe: Meter oder Fuss</p> <p>Einheit der Distanz: Kilometer, Meilen, Nautische Meilen, Meter, Fuss oder Yards</p> <p>Einheit der Koordinaten: Sekunden (00°00'00,0''), Grid (Meter), UTM, MGRS, OSGB oder Swiss Grid</p>
---	---

## 8.8. Integration in Web-Services

	<p>Angabe des GPIES Benutzernamens und Passwortes</p> <p>Benutzername und Passwort und zusätzlich noch den Kartentyp (Gelände, Karte, Hybrid oder Satellit)</p> <p>Benutzername und Passwort; zusätzlich noch Automatisches Live Tracking</p>
---	---

## 8.9. Herz Monitor

	
---	--

## 8.10. Spende

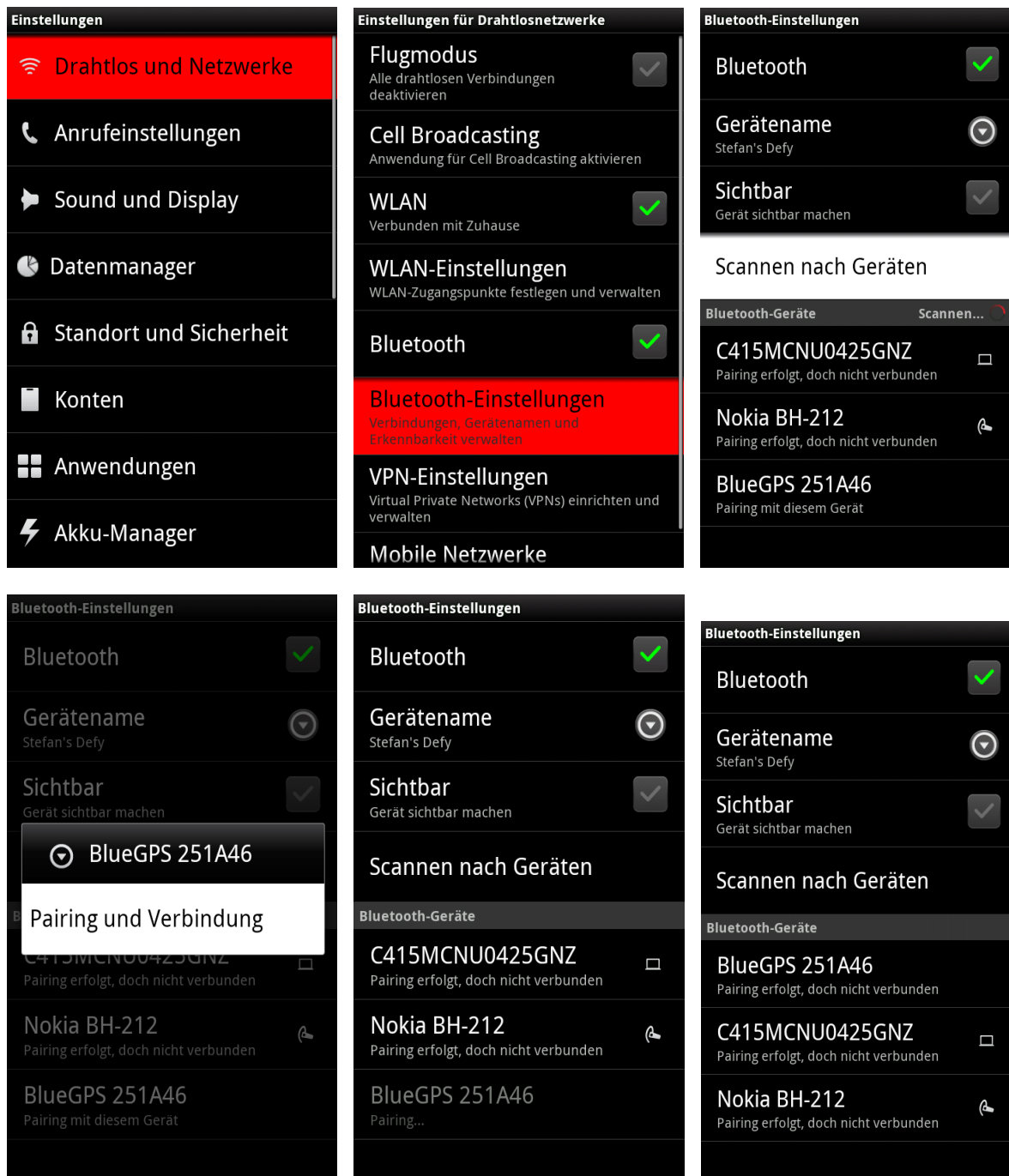
Wenn Sie sich überlegen, welchen Funktionsumfang OruxMaps zur Verfügung stellt, denken Sie daran folgendem Link: [http://www.oruxmaps.com/index\\_en.html](http://www.oruxmaps.com/index_en.html) zu klicken und dann nach „Donate“ zu suchen

## 9. Zusätzliche Möglichkeiten

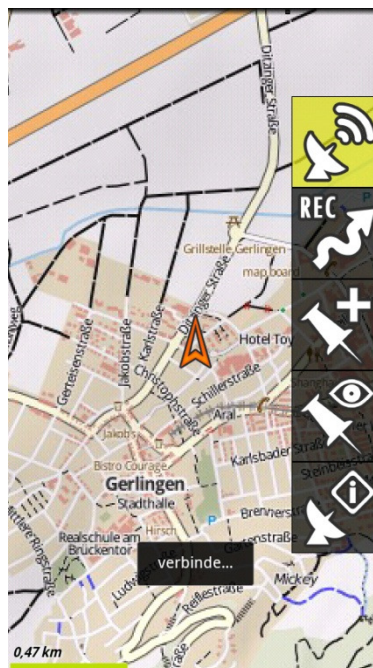
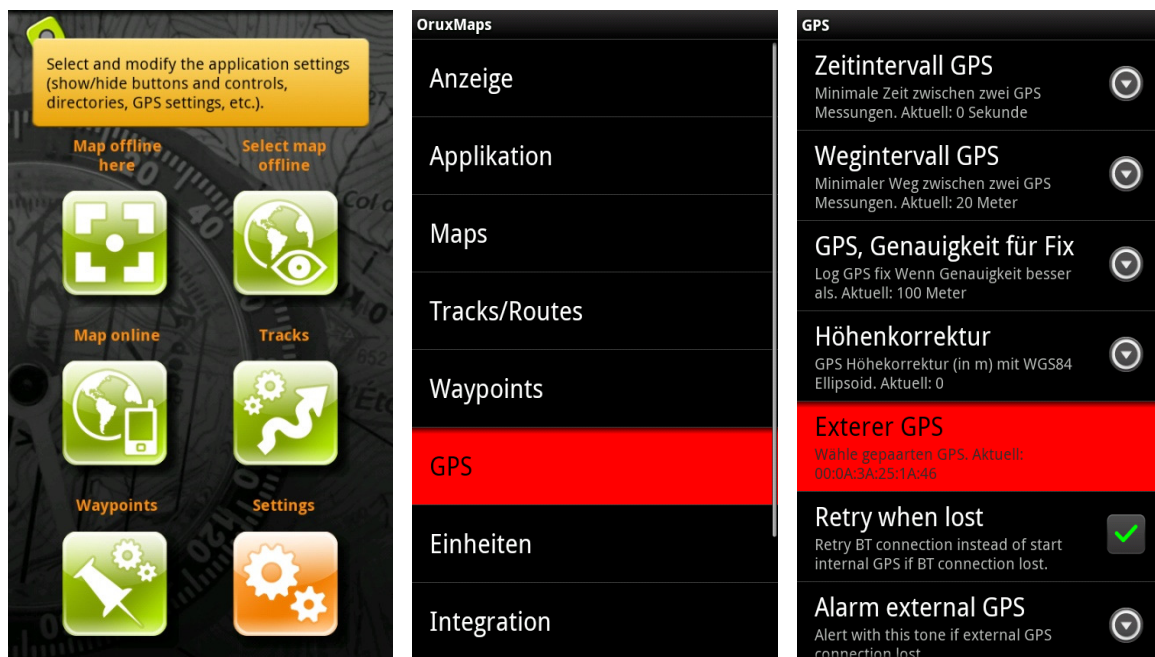
### 9.1. Anbindung externer GPS Empfänger

#### 9.1.1. GPS Empfänger mit dem Smartphone verbinden

Um einen externen GPS Empfänger verwenden zu können, muss Bluetooth aktiviert sein. Danach kann man den externen GPS Empfänger mit den Android-Standard Möglichkeiten mit dem Smartphone verbinden:



### 9.1.2. Auswählen des externen GPS Empfängers innerhalb OruxMaps



### 9.1.3. Aktivieren des externen GPS Empfängers innerhalb OruxMaps

Um den externen GPS Empfänger statt dem internen zu verwenden, müssen Sie den Button GPS ein/aus **lange** drücken.

## 9.2. Anbindung Herz Monitor

OruxMaps kann die Daten eines Pulsimeter (Herzfrequenz, min. und max. Werte und Durchschnittswerte) mit aufzeichnen. Die Information des Pulsimeter ist mit in der GPX-Datei gespeichert.

Es werden folgende Produkte unterstützt:

[Zephyr HxM](#)

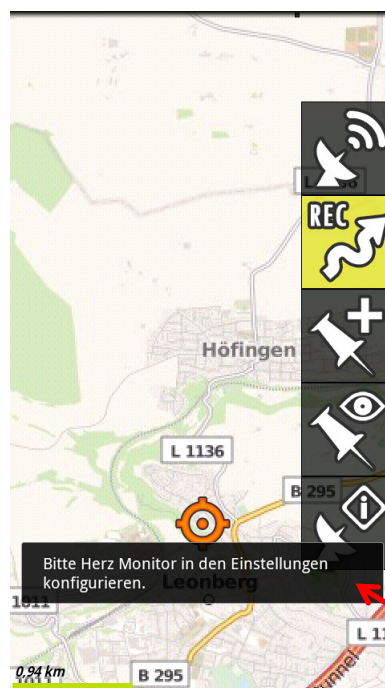
[Polar WearLink®+ Sender mit Bluetooth®](#)

Bei dem Zephyr Gerät wird zusätzlich der Batterie-Status mit übermittelt.

### 9.2.1. Pulsimeter mit dem Smartphone verbinden

Verbinden Sie zuerst Ihr Pulsimeter mit den Standard-Bluetooth-Menüs mit Ihrem Smartphone

Danach kann das Pulsimeter mit OruxMaps verbunden werden:

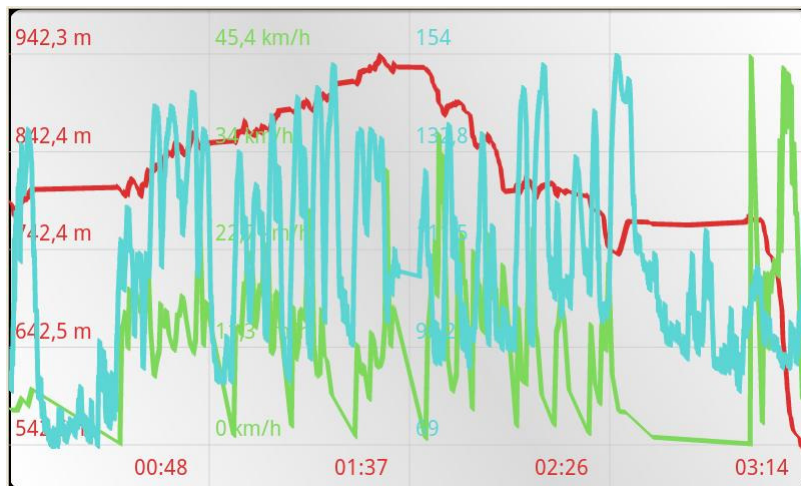


(Ich habe leider keinen Pulsimeter)

### 9.2.2. Track aufzeichnen mit Pulsimeter Daten







Hier ein Beispiel für eine kombinierte Aufzeichnung von Höhe, Zeit und Pulsfrequenz:





## 10. Referenz


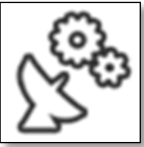
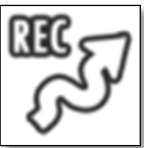
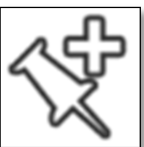
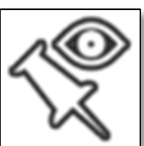

### 10.1. Haupt Bildschirm

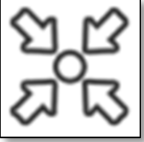


	<p><b>Aktuelle Position</b></p> <p>Schalten den GPS-Empfang ein und wartet auf einen GPS-Fix. Sobald dieser ermittelt wurde, wird die am besten geeignete Offline-Karte ausgewählt. Sollte keine Offline-Karte verfügbar sein, wird die zuletzt genutzte Online-Karte gewählt.</p>
	<p><b>Offline-Karte auswählen</b></p> <p>Startet den Auswahldialog, um eine Offline-Karte zu wählen.</p>
	<p><b>Online-Karte starten</b></p> <p>Startet die zuletzt verwendete Online-Karte (Default: Google Maps). (benötigt eine Verbindung ins Internet)</p>
	<p><b>Track Liste</b></p> <p>Öffnet die Track Liste zur Verwaltung der einzelnen Tracks</p>
	<p><b>Wegpunkte Verwaltung</b></p> <p>Öffnet die Liste zur Verwaltung der Wegpunkte</p>
	<p><b>Einstellungen</b></p> <p>Öffnet das Einstellungs-Menü</p>

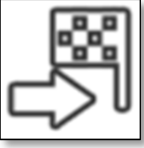

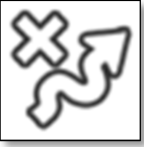

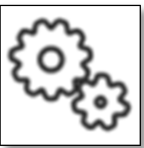
Unter dem Android Menü können noch folgende Einstellungen gefunden werden:


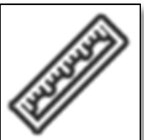
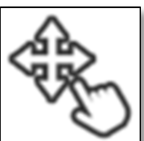

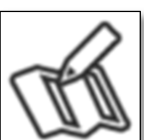
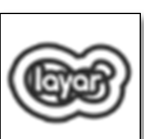

- Kurze Einführung
- Über OruxMaps
- Hilfe (Online-Hilfe)
- Aus Cache entfernen (löscht den internen Cache des Kartenspeichers)

## 10.2. Steuer-Buttons

	<p><b>GPS An- und ausschalten</b></p> <p>Schalten den GPS-Empfang ein und aus. Sobald ein GPS-Fix ermittelt worden ist, wird die Karte auf die aktuelle Position zentriert.</p>
	<p><b>GPS Modus</b></p> <p>Ändert die Art, wie GPS Daten gespeichert werden. Normal, schnell oder Energie sparend.</p>
	<p><b>Track aufzeichnen</b></p> <p>Startet die Aufzeichnung eines Tracks, der dann in der Datenbank gespeichert wird.</p>
	<p><b>Wegpunkt erzeugen</b></p> <p>Erzeugt Wegpunkte. Können über Einstellungen auch automatisch erzeugt werden.</p>
	<p><b>Wegpunkt anzeigen</b></p> <p>Zeigt Wegpunkte an. Oder Informationen zum aktuellen Track oder Route an.</p>
	<p><b>Zoom In</b></p> <p>Ermöglicht das Hineinzoomen in die Karte</p>

	<p><b>Zoom 1:1</b></p> <p>Stellt die Standard-Zoomansicht ein</p>
	<p><b>Zoom Out</b></p> <p>Zoom aus der Kartenansicht heraus</p>
	<p><b>Routen</b></p> <p>Mit diesem Button kann man die Optionen der Routen bzw. Geocaches einstellen.</p> <p>Wenn keine Route geladen ist, kommt man in das File-Menü des OI File Manager, aus dem man dann eine Route laden kann.</p> <p>Wenn es eine geladene Route gibt, werden folgende Optionen angeboten:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– „Route löschen“ → löscht die Route vom Bildschirm</li> <li>– „Route umkehren“ → kehrt die Route um, der letzte Punkt wird zum ersten</li> <li>– „Route folgen“ → aktiviert den Folgemodus einer Route</li> <li>–</li> <li>– „Wegpunkten folgen“ → Erlaubt das Navigieren von Wegpunkt zu Wegpunkt. LA ETA/ETE, Entfernung und Kurs zum Ziel werden uns angezeigt für jeden Wegpunkt. Sind wir einmal nahe eines Wegpunkt, wird OruxMaps automatisch einige Daten des nächsten Wegpunktes anzeigen. Man kann einen Wegpunkt überspringen mit „Nächster Wegpunkt“ oder zurückkehren zu vorigen.</li> <li>– „Routen Alarm“ → erfordert dass davor „Route folgen“ aktiviert ist; es wird darauf hingewiesen ob wir uns zu weit von der Route entfernen</li> <li>– „Wegpunkte Alarm“ → erfordert dass vorher „Route folgen“ aktiviert ist; es weist uns auf den nächsten Wegpunkt der Route hin.</li> </ul> <p>Wenn es geladene Geocaches auf dem Bildschirm gibt, bieten sich folgende Optionen an:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– „Geocache löschen“ → löscht die Geocaches vom Bildschirm</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>– „Geocaching deaktivieren“ → wenn der Modus Geocaching aktiviert ist über einem der gezeigten wird dieser Modus deaktiviert.</li> </ul>
	<p>Gehe zu Ziel</p> <p>Hier kann man verschiedene Ziele auswählen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– „Punkt“ → ermöglicht das Eingeben von Ziel-Koordinaten</li> <li>– „Start der Route“ → kehrt die Route um, der letzte Punkt wird zum ersten</li> <li>– „Start des Track“</li> <li>– Kartenzentrum</li> <li>– Letzte GPS Position</li> </ul>
	<p><b>Track Statistik</b></p> <p>Zeigt statistische Informationen und Grafiken zu einem Track oder einer Route an</p>
	<p><b>Track und Wegpunkte löschen</b></p> <p>Löscht den aktuellen Track und die Wegpunkte vom Bildschirm (solange man sich nicht im „Track aufzeichnen“ Modus befindet)</p>
	<p><b>Kartenauswahl</b></p> <p>Wählen einer neuen Karte oder Wechsel zwischen Online- und Offline-Karten</p>
	<p>Einstellungen</p> <p>Wechselt in das Einstellungs-Menü</p>

	<p><b>GPS Status aufrufen</b></p> <p>Ruft das Programm GPS Status und die Radar-Anzeige während der Wegpunkte Navigation oder im Geocaching-Modus</p>
	<p><b>Abstände messen</b></p> <p>Misst Abstände auf der Karte</p>
	<p><b>GPS Scrolling</b></p> <p>Schaltet das Scrollen im GPS Modus an bzw. aus.</p>
	<p><b>Karte auswählen</b></p> <p>Wählt eine Karte an der aktuellen Position aus</p>
	<p><b>Karte erstellen</b></p> <p>Erzeugt eine Offline-Karte aus einer Online-Quelle</p>
	<p><b>Layar</b></p> <p>Öffnet die Anwendung Layar</p>
	<p><b>RADAR</b></p> <p>Startet den RADAR-View</p>



### Tracks erzeugen










Man kann von Hand Tracks erstellen. Bietet auch die Möglichkeit zusätzlich Wegpunkte zu setzen.




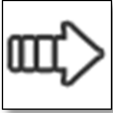









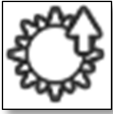
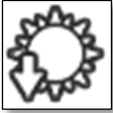





### GEOCoding Suche








### 10.3. Referenz Dashboard-Icons

	Karten-Datum
	Kurs mit Nord-Richtung (aus GPS Daten)
	Kurs mit Nord-Richtung (aus Kompass Daten)
	Track Made Good (Funktioniert nur im Wegpunkte Modus)
	Peilung zum Ziel (Funktioniert nur im Wegpunkte Modus)
	Höhe (durch GPS bereitgestellt)
	Akkumulierte Höhenmeter des aktuellen Tracks
	Akkumulierte negative Höhenmeter des aktuellen Tracks
	Aktuelle Geschwindigkeit

	Durchschnitts-Geschwindigkeit
	Maximal Geschwindigkeit
	Velocity Made Good (Funktioniert nur im Wegpunkte Modus)
	Zurückgelegte Wegstrecke
	Distanz bis zum nächsten Objekt / Ende der Route (Funktioniert nur im Wegpunkte Modus)
	Gesamtzeit für den Track / Route
	ETA. (Estimated Time of Arrival) Voraussichtliche Ankunftszeit (Funktioniert nur im Wegpunkte Modus oder im Routen-Verfolgungs-Modus)
	ETE. (Estimated time enroute) (Funktioniert nur im Wegpunkte Modus oder im Routen-Verfolgungs-Modus)
	Verzögerung

	Prozentzahl der
	Gefälle
	Sonnenaufgang
	Sonnenuntergang
	Herzfrequenz
	maximale Herzfrequenz
	Minimale Herzfrequenz
	Durchschnittliche Herzfrequenz
	Batterie-Status des Herzfrequenz-Messers (sofern verfügbar)

	GPS Genauigkeit
	Zoom Level
	Ziel-Wegpunkt
	Name der aktuellen Route
	Name der aktuellen Karte

## 10.4. Status Icons

	GPS Map Scrollen aus
	GPS Empfang an
	Track aufzeichnen
	GPS Stromspar-Modus
	GPS Modus schnell
	Alarm angeschaltet
	Pulsimeter aktiviert
	Livetracking mit MapMyTrack aktiviert
	Route geladen
	Route folgen ist aktiv
	Track geladen
	Wegpunkte Navigations Modus
	Kompass

## 11. Anhang

### 11.1. Interessante Links

Tourenplanungs-Software

<http://www.naviki.org>  
<http://bikeroutetoaster.com>

Bike-GPS

<http://tourenplaner.bike-gps.com/?x=668462&y=5279843&z=6000>

Track-Bearbeitung und Verwaltung

<http://www.gps-freeware.de/>

Halterung für Motorola Defy

<http://bikertech.de/html/defy.html>

Bericht über die Bikertech-Halterung

<http://www.android-hilfe.de/zubehoer-fuer-motorola-defy/68819-erfahrungsbericht-bikertech-fahrradhalterung-mit-oruxmaps.html>

Touren Portal:

<http://www.gps-tour.info/>  
<http://www.gpsies.com>

Vergleich OSM – Google Maps

<http://sautter.com/map/>

Umwandlungsprogramme:

#### **GPS Babel**

(DAS Universalprogramm zum Umwandeln von verschiedenen Dateiformaten (KML, GPX usw.)

<http://www.gpsbabel.org/>

## 11.2. Index

Analysator.....	36	OSM .....	74
Anzeige		OziExplorer.....	16
Dashboard .....	44	POI .....	23
EveryTrail.....	32	RADAR.....	37
Foto-Wegpunkt .....	24	Route .....	19
GPS .....	63, 64	Route folgen .....	26
GPSIES.....	30	Steuer-Buttons	
Interne OruxMaps Datenbank.....	20	GPS-Empfang ein und ausschalten .....	64
Karten		Track .....	19
Autoload Karten .....	54	Trainingstagebuch .....	35
Karten Modus .....	54	Wegpunkte .....	23
Offline-Karten .....	16	Zusatzprogramme.....	7
Online-Karten .....	13	GPS Status.....	8
MapMyTrack.....	34	Layar .....	8
MOBAC .....	16	OI Dateimanager.....	7
OruxMaps Desktop.....	16		