

# SIGUIENDO EL CAMINO

## Prerrequisitos:

**Tener adecuadamente configurado los ajustes de voz/sonidos en ‘configuración —Avisos Voz/sonidos’:**

- **Max. Avisos Wpt. alarma:** Es el número MÁXIMO de veces que sonará el aviso de estar cerca de un Wpt.
- **Alarma wpt, audio:** Si el Wpt. tiene asociada una extensión de audio (un fichero mp3, ogg,...) con un mensaje, en vez del tono de aviso, OruxMaps reproducirá el audio. ¿Cómo adjuntar extensiones de audio a un Wpt? Sólo se puede hacer con los Wpts. que están guardados en OruxMaps (no con los Wpts. de los ficheros GPX/KML). Se edita el Wpt., abajo del todo, en el apartado ‘extensiones’, pulsar sobre el botón ‘audio’.
- **Distancia alarma wpt.:** Distancia a la que empezarán a sonar los avisos de cercanía de un Wpt.
- **Alarma proximidad wpt.:** Es el tono que utilizará OruxMaps para avisarte que estás cerca del Wpt. Si está activado el parámetro anterior ‘**Alarma wpt, audio**’ y el Wpt. tiene un archivo de audio asociado, entonces suena el audio, no este tono.
- **Distancia alarma ruta:** Distancia a partir de la cual OruxMaps te empezará a avisar si te alejas esa distancia del trazado de la ruta. Un valor pequeño puede dar lugar a ‘falsas alarmas’ debido a posibles errores del GPS.
- **Distancia apagar alarma:** Distancia a partir de la cual deja de sonar la alarma de alejamiento de la ruta. DEBE SER UN VALOR MAYOR QUE EL ANTERIOR. Si aquí está configurado 160 mts, y la ‘Distancia alarma ruta’ está configurada a 80 mts., entonces la alarma sonará mientras estés entre 80 y 160 mts de distancia de la ruta.
- **Alarma lejos ruta:** Tono que se usará de aviso para la alarma de alejamiento de ruta.

## CASOS PRÁCTICOS

1. **Partiendo de un track que hemos descargado en un fichero GPX, que contiene Wpts., lo queremos seguir, que nos avise si nos alejamos del camino. También queremos que avise con un sonido (un tono) al acercarnos a cada uno de los Wpts.**

Es el caso más sencillo.

- a) Desde el visor de mapas, botón ‘Rutas—Eliminar’. Con ello borramos del visor todas las rutas previas que tengamos.

- b) Desde el visor de mapas, botón ‘Rutas—Cargar GPX/KML’. Se abre el gestor de ficheros, buscamos el GPX/KML/KMZ con nuestra ruta y lo seleccionamos.
- c) Se abre un diálogo que nos pregunta qué queremos hacer con la ruta. Seleccionamos las opciones:

--**Seguir** (queremos que OM nos lleve por la ruta)

--**Alarma ruta** (queremos que OM nos avise si nos alejamos de la ruta)

--**Alarma Wpt.** (queremos que OM nos avise al llegar a cada Wpt.)

--**Iniciar Track nuevo** (queremos que OM inicie la grabación de nuestro recorrido mientras realizamos la ruta). **IMPORTANTE, LAS ALARMAS DE ALEJAMIENTO DE RUTA, O DE ACERCAMIENTO A UN WPT. SÓLO FUNCIONAN SI ESTAMOS GRABANDO EL TRACK O EL GPS ESTÁ ACTIVO.**

**2. Partiendo de un Track que previamente hemos grabado nosotros (está en la base de datos de OM) lo queremos seguir, que nos avise si nos alejamos del camino. También queremos que avise con un sonido (un tono) al acercarnos a cada uno de los Wpts.**

Es también sencillo.

- a) Desde el visor de mapas, botón ‘Rutas—Eliminar’. Con ello borramos del visor todas las rutas previas que tengamos.
- b) Desde el visor de mapas, botón ‘Rutas—Gestionar’. Se abre el listado de Tracks que tenemos en nuestra base de datos. Pulsamos sobre el que nos interesa, elegimos la opción ‘Cargar como Ruta’.
- c) Nos encontramos en el mismo paso que el apartado c) del caso anterior.

NOTA: Cuando tenemos la Ruta en un fichero KML/KMZ/GPX y nos interesa manipularla (añadir/quitar wpts, añadir mensajes de voz a los wpts, ...) entonces necesitamos **IMPORTAR** la Ruta a la base de datos de OM para luego ‘jugar con ella’:

- a) Desde el visor de mapas, botón ‘Rutas—Gestionar’.
- b) Botón ‘menu’ de android, seleccionamos la opción ‘Importar Track’. Seleccionamos ‘fichero GPX/KML. Se abre el gestor de ficheros. Seleccionamos el fichero que queremos importar, y en un rato estará en el listado de Tracks (abajo del todo).

**3. Partiendo de un Track que tenemos en la base de datos de OM, o en un fichero GPX/KML que está en la tarjeta de almacenamiento. El Track contiene Wpts., y queremos ir de Wpt. en Wpt., ‘campo a través’; no queremos ir por encima**

**del Track, no queremos que suene la alarma de ‘alejamiento de ruta’, no nos interesa si no vamos exactamente por encima de la ruta.**

La solución rápida es seguir los pasos de los casos 1 ó 2, pero NO ACTIVAR LA ALARMA DE RUTA.

*Alternativa:* Como el Track no nos interesa, lo más adecuado es utilizar la ‘Navegación por Wpts.’ en la que lo importante es ir pasando por cada Wpt, no importa el trayecto. OM se preocupará de que, cuando llegamos a un Wpt., tomar como referencia el siguiente wpt. e indicar en el cuadro de mandos la información correspondiente (distancia, tiempo esperado de llegada,...) a ese Wpt. Para este supuesto, sustituimos el paso c) de los casos 1 y 2 anteriores por:

c) Se abre un diálogo que nos pregunta qué queremos hacer con la ruta. Seleccionamos las opciones:

~~--Seguir (queremos que OM nos lleve por la ruta)~~

~~--Navegación Wpt. (queremos que OM nos lleve de Wpt. en Wpt.)~~

~~--Alarma ruta (queremos que OM nos avise si nos alejamos de la ruta)~~

--Alarma Wpt. (queremos que OM nos avise al llegar a cada Wpt.)

--Iniciar Track nuevo (queremos que OM inicie la grabación de nuestro recorrido mientras realizamos la ruta.

NOTA: Cuando navegamos de Wpt. en Wpt., si nos interesa saltar uno de los Wpts., o OM no ha detectado el paso por alguno de ellos, hay que, desde el visor de mapas, botón ‘Rutas—Siguiente Wpt.’

#### 4. **No tenemos ni Ruta ni Track ni nada; planificamos una Ruta directamente sobre OM. También queremos que avise con un sonido (un tono) al acercarnos a cada uno de los Wpts.**

En este caso lo que necesitamos es primero construir una Ruta sobre OM que contenga Wpts, la guardamos en la base de datos y luego la abrimos tal y como indicamos en el caso 3.

Para crear la Ruta a mano:

Desde el visor de mapas, botón ‘Tracks—Crear’. Se abre un cuadro en la parte inferior que nos permite ir añadiendo puntos de track a mano (y simultáneamente crear un Wpt si el checkbox ‘Crear Wpaypoint’ está activo). Para ello movemos el mapa con el dedo, colocamos el cursor central donde queremos poner el Wpt. y pulsamos el botón ‘+’. Si nos equivocamos, para borrar el último Wpt. creado, el botón ‘-’. Para terminar el botón ‘ok’ y para salir sin hacer nada el otro.

Ya tenemos el Track creado a mano y guardado en la base de datos. Entonces lo borramos de la pantalla (Desde el visor de mapas, botón ‘Tracks—Eliminar’) y empezamos al principio del caso 3.

**5. Tenemos un Track en nuestra base de datos, pero no contiene Wpts, sólo el trazado. Nos interesa añadirle Wpts. de paso, por ejemplo en cruces críticos, para no despistarnos.**

Lo que tenemos que hacer es ‘editar’ el Track, añadirle los Wpts. y luego usar cualquiera de los casos anteriores.

Para editar un Track, tenemos que:

- a) Desde el visor de mapas, botón ‘Tracks—Eliminar’. Con ello borramos del visor el Track previo que pudiésemos tener cargado en el visor.
- b) Desde el visor de mapas, botón ‘Tracks—Gestionar’. Se abre el listado de Tracks que tenemos en nuestra base de datos. Pulsamos sobre el que nos interesa, elegimos la opción ‘Continuar el Track’. EL Track se carga en el visor de mapas. Miramos el recorrido y vamos creando Wpts (botón Wpts.—Crear) donde nos interese. Esos Wpts. se están añadiendo al Track.
- c) Al finalizar, desde el visor de mapas, botón ‘Tracks—Eliminar’. Con ello borramos del visor el Track que hemos generado. Estamos ya en los casos 2 ó 3 previos.

**6. Tenemos en nuestra base de datos de Wpts. un montón de Wpts., queremos hacer una Ruta uniendo varios de ellos.**

- a) Desde el visor de mapas, botón ‘Rutas—Eliminar’. Con ello borramos del visor todas las rutas previas que tengamos.
- b) Desde el visor de mapas, botón ‘Wpts—Gestionar’. Estamos frente al listado de todos los Wpts. que tenemos en la base de datos. A partir de aquí juega nuestra pericia, lo que tenemos que conseguir es que en pantalla queden sólo los Wpts. que nos interesan para la Ruta que vamos a hacer. Múltiples posibilidades:
  1. Recorrer todo el listado, seleccionado el checkbox de la izquierda de los Wpts. que nos interesan. Una vez que los hemos seleccionado todos, botón ‘menú’ de android, seleccionamos ‘Filtrar’ y en el diálogo que aparece, seleccionamos la opción ‘Items seleccionados’. AL pulsar sobre el ‘ok’, en el listado ya sólo deben aparecer los Wpts. que nos interesan.
  2. Filtrar por alguna cualidad de los Wpts. que vamos a usar (pertenecen al mismo Track, o son del mismo tipo, o están a una distancia conocida, o sabemos la fecha de creación).
- c) Cuando ya sólo tenemos los Wpts. que verdaderamente nos interesan para construir la ruta, podemos subir/bajar/ y reordenarlos; para ello mantenemos pulsado sobre el icono de la izquierda del todo de cada Wpt, lo que nos permite arrastrar y soltar el Wpt arriba/abajo.
- d) Cuando el orden de los Wpt. es el correcto pulsamos el segundo botón por la izquierda de la barra de botones superior. Esto hace que los Wpts. se presenten en el visor de mapas enlazados formando una ruta. Estaremos nuevamente en el paso c) del caso 1.

7. **Tenemos un Track en nuestra base de datos, pero no contiene Wpts, sólo el trazado. Nos interesa añadirle Wpts. de paso, por ejemplo en cruces críticos, para no despistarnos. Para no tener que ver la pantalla, queremos que, al acercarnos a los wpts nos dé un aviso de voz ‘giro a la derecha’ o ‘giro a la izquierda’ o ‘sigue recto’....**

Similar al caso 5. Para añadir los avisos de voz a los Wpts, tenemos dos opciones:

a) Crear un **tipo de Wpt personalizado**, que incluya el mensaje adecuado; luego a cada Wpt. al crearlo, le asignamos el tipo concreto, para que OruxMaps nos lea el mensaje al acercarnos. Los tipos de wpt. personalizado se configuran modificando el fichero de texto **oruxmaps/customwpts/customwpts.txt**. Hay que añadir en ese fichero una línea por cada tipo de wpt personalizado que queramos. Si además queremos que tenga un icono propio, hay que añadir la imagen en formato .png en el mismo directorio (*oruxmaps/customwpts/*) Por ejemplo, para crear el tipo personalizado **‘giro\_derecha’** que me lea el mensaje **‘Gira a la derecha en el siguiente cruce’** y que utilice el icono **giro\_derecha.png** (nos fijamos que el nombre del icono coincide exactamente con el nombre del tipo personalizado) tenemos que:

a. Editar el fichero customwpts.txt y añadir al final la siguiente línea:

**giro\_derecha|Gira a la derecha en el siguiente cruce**

b. Copiar la imagen giro\_derecha.png en el directorio.

Esta opción requiere que tengamos seleccionada la opción de **‘Configuración—Avisos voz/sonido—Mensaje voz Wpts.’**

b) Hacer lo mismo que indicamos en el caso 5, pero a cada Wpt., al crearlo, le asociamos en **extensiones un fichero de audio** en el que hemos grabado, con nuestra voz, el mensaje de voz que queramos. El mensaje lo podemos crear con la aplicación de grabación de voz de android.

Esta opción requiere que tengamos seleccionada la opción de **‘Configuración—Avisos voz/sonido—Alarma wpt, audio’**

NOTA: A veces es útil modificar muchos wpts simultáneamente, para añadirles a todos una extensión de audio, por ejemplo, o para cambiarles a todos el tipo de Wpt., y asociarle al Wpt. un tipo personalizado que incluya un mensaje de voz. ¿Cómo?

- a) Desde el visor de mapas, botón ‘Wpts—Gestionar’.
- b) Seleccionamos el checkbox de la izquierda de los wpts. que queramos modificar masivamente.
- c) Pulsamos el botón ‘menú’ de android, seleccionamos ‘modificación masiva’, que nos permite (en función del checkbox que esté seleccionado):
  1. Asociar los Wpts. a más de un Track.

2. Cambiar el tipo de los Wpts. (asignarle, por ejemplo, un tipo personalizado con mensaje de voz)
3. Ponerle la misma descripción a varios Wpts.
4. Adjuntar a varios Wpts. un mismo fichero de audio.